
Scissors Machine Instructions

Weight: Machine 120kg

Power: 110w

Size: Length 800mm

Width 880mm

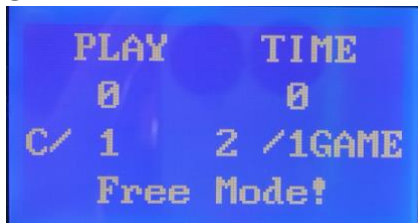
Height 2140mm

Voltage: 220v

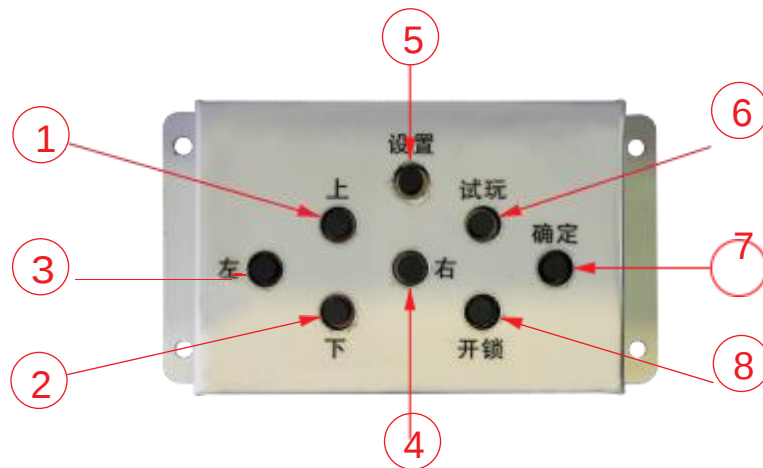
Current: 1-1.5A

Environmental requirements: temperature range $-10^{\circ}\text{C} \sim +40^{\circ}\text{C}$,
low radiation, low humidity, low vibration

Bevor Sie die Maschine starten, überprüfen Sie bitte sorgfältig, ob das Netzteil, der Brückenkran, das Mainboard, die Kabel usw. während des Transports abgefallen oder gelockert sind. Nachdem Sie bestätigt haben, dass alles in Ordnung ist, starten Sie die Maschine. Wenn die Maschine gestartet ist, wird auf dem LCD der Konsole Folgendes angezeigt:



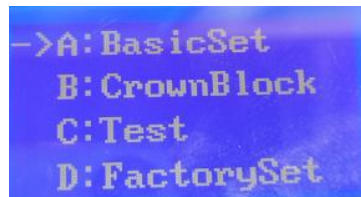
Beschreibung des Maschinenbedienfelds



- ① : Up (kurz drücken, um den Cursor nach oben zu bewegen)
- ② : Down (kurz drücken, um den Cursor nach unten zu bewegen)
- ③ : Left (kurz drücken, um den Cursor nach links zu bewegen)
- ④ : Right (kurz drücken, um den Cursor nach rechts zu bewegen)
- ⑤ : Settings (lange drücken, um das Einstellungsfenster aufzurufen)
- ⑥ : Trial Play (Einmal kurz drücken, um in den Probespielmodus zu wechseln. Sie müssen keine Münzen einwerfen und können die Anzahl der Gewinne zählen.)
- ⑦ : OK (Bestätigungsoption)
- ⑧ : Unlock (Zum Entsperren lange drücken)

Nachdem die untere Tür der Maschine geöffnet wurde, drücken und halten Sie die Taste „Einstellungen “ auf dem Bedienfeld, um die Einstellungen einzugeben. Die LCD-Anzeige sieht wie folgt aus:

Bewegen Sie den Cursor auf dem Bedienfeld nach oben und unten, drücken Sie die OK-Taste zum Eingeben, betätigen Sie die Richtungstasten, um die Parameter zu ändern, und drücken Sie die OK-Taste zum Bestätigen.



A : Basic set (Die folgenden Parameter werden entsprechend den tatsächlichen Bedingungen angepasst)

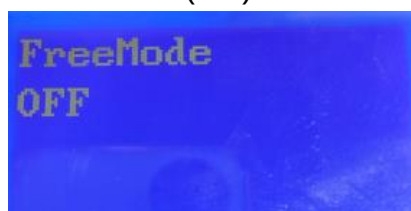
A : Auszeichnungsmodus (fest, zufällig)



B : Gamecoin (2)

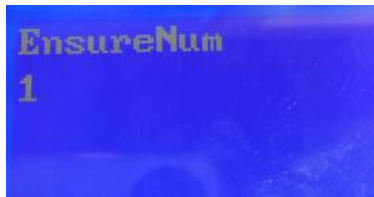


C : Free Mode (Off)



D : Anzahl der Male, die der Clip gespeichert werden soll (0 bedeutet, dass nur eine Chance gegeben wird, wenn die gewinnende Klauenkraft eintrifft, 1

bedeutet, dass eine weitere Chance gegeben wird, wenn die Gewinnchance eintrifft und das Seil nicht durchtrennt wird, und so weiter)



EnsureNum
1

E : Game time (20)



GameTime
20

F : Luftabsaugung



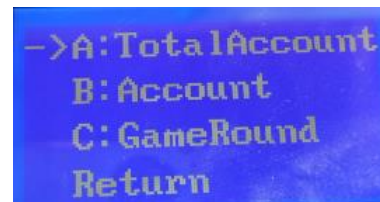
AirGrip
OFF

G : Festlegen der Gewinnrundennummer



AwardProb
1

H : Konten



->A:TotalAccount
B:Account
C:GameRound
Return

A : Gesamtkonto

B : Girokonten

C : Anzahl der Runden

I : Clear

A : Löschen Sie die verbleibende Währung auf dem Tisch

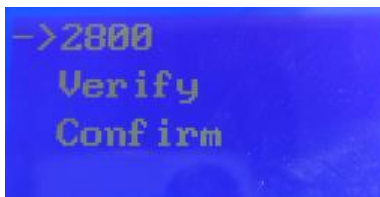


B : Girokonto begleichen



B : Einstellung des Brückenkrans (die folgenden Parameter werden entsprechend den tatsächlichen Bedingungen angepasst)

Geschenkposition (der Kunststoffblock am vorderen Ende des Scherenkrans berührt das Seil, und die Klingen der Schere können das Seil nach dem Schließen nicht durchschneiden)



C : test

A : Geschenk-Mikrobewegungstest



B : Münzprüfertest



C : Schütteltest



D : Knopftest



E : Türschloss-Mikrotest



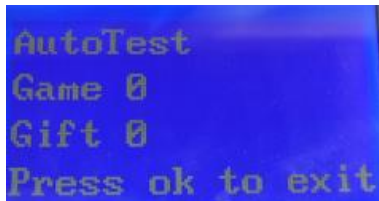
F : Motortest vorne und hinten (Test, ob der Schrittmotor der Schere normal funktioniert)



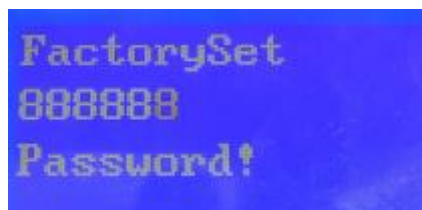
G : Scherenmotortest



H : Automatisiertes Testen



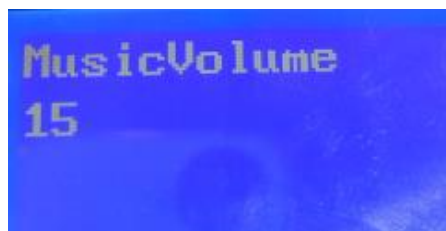
D : Werkseinstellung (die folgenden Parameter werden den tatsächlichen Bedingungen entsprechend angepasst)



The password is 8 ! ! !

A : Toneinstellungen

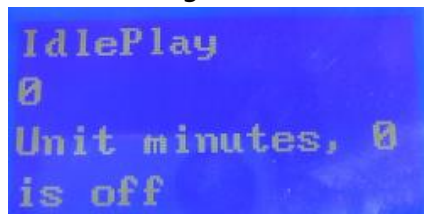
A : Musiklautstärke



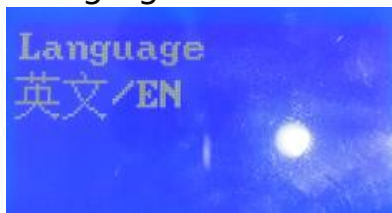
B : Sprachlautstärke



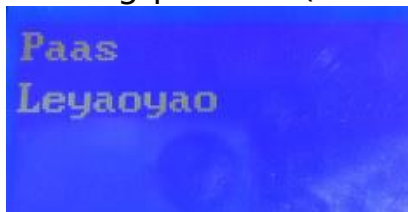
C : Musikwiedergabe im Leerlauf



B : Language



C : Zahlungsplattform (unterstützt Leyaoyao, Kedic und QR-Code-Leser)



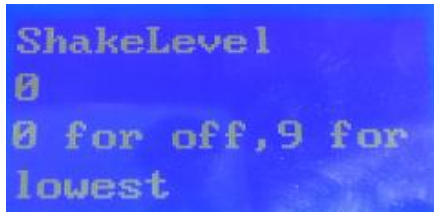
D : Werkseinstellungen wiederherstellen



E : Sicherer Clip und Münze

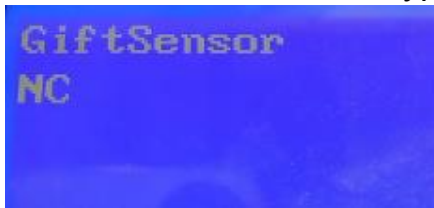


F : Schüttelalarm



ShakeLevel
0
0 for off, 9 for
lowest

G : Geschenk-Mikroschaltertyp (Standard-Öffner-Zustand)



GiftSensor
NC

H : Mikroschaltertyp für Türschloss (Standardzustand „normalerweise geschlossen“)



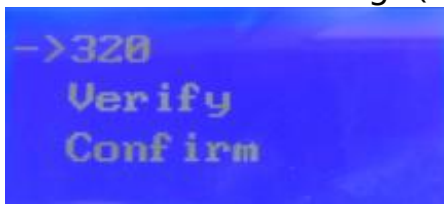
LockSensor
NC

I : Klingengröße (Standard, nicht empfohlen)



->400
Verify
Confirm

J : Schwache Kraft der Klinge (die Kraft der Schere, wenn sie nicht gewinnt)



->320
Verify
Confirm

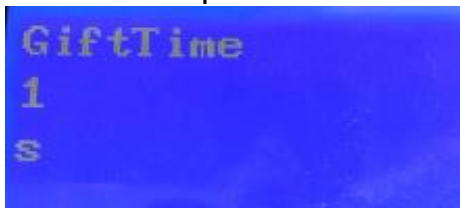
K : Klingenstärke (Scherenstärke beim Gewinnen)



The LCD display shows the parameter 'K' settings. The first line displays '->450'. The second line shows 'Verify' with a right arrow. The third line shows 'Confirm' with a right arrow.

```
->450  
Verify  
Confirm
```

L : Zeit zum Ausprobieren von Geschenken



The LCD display shows the parameter 'L' settings. The first line displays 'GiftTime'. The second line shows '1'. The third line shows 's'.

```
GiftTime  
1  
s
```

M : Maximale Impulsbreite bei Münzeinwurf



The LCD display shows the parameter 'M' settings. The first line displays 'CoinMaxWidth'. The second line shows '500'. The third line shows 'ms'.

```
CoinMaxWidth  
500  
ms
```

N : Münzgesteuerte Mindestimpulsbreite



The LCD display shows the parameter 'N' settings. The first line displays 'CoinMinWidth'. The second line shows '1'. The third line shows 'ms'.

```
CoinMinWidth  
1  
ms
```

O : Alarm bei unerlaubtem Münzeinwurf

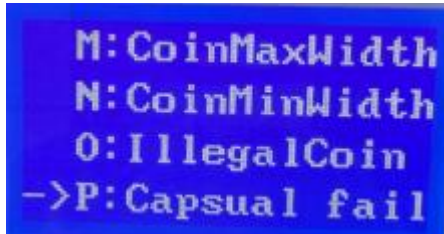


The LCD display shows the parameter 'O' settings. The first line displays 'IllegalCoin'. The second line shows 'ON'.

```
IllegalCoin  
ON
```

P:Capsual fail

(Gibt die Anzahl der Kapseln an, die der Scherenautomat ausgibt, wenn dieser nicht gewinnt. Die Zahl kann von 0 bis 99 eingestellt werden. Bei der Einstellung 0 ist die Funktion ausgeschaltet.)



```
M:CoinMaxWidth  
N:CoinMinWidth  
O:IllegalCoin  
->P:Capsual fail
```

Q:Capsual win

(Gibt die Anzahl der Kapseln an, die die Scherenmaschine ausgibt, wenn die Scherenmaschine gewinnt. Der einstellbare Bereich liegt zwischen 0 und 99. Bei der Einstellung 0 ist diese Funktion deaktiviert.)



```
->Q:Capsual win  
Return
```

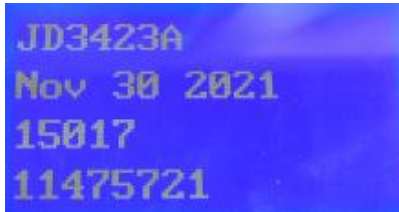
Wenn beispielsweise P und Q beide 0 sind, vergibt die Scherenmaschine keinen Gachapon-Preis.

Wenn P 1 und Q 0 ist, wird nur dann ein Gachapon-Preis vergeben, wenn die Scherenmaschine keinen Preis gewinnt.

Notice

Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn die Scherenmaschine mit einer Gashapon-Maschine ausgestattet ist.

E : Version (überprüfen Sie die Versionsnummer und das Fabrikdatum der Hauptplatine sowie andere Parameter)



```

JD3423A
Nov 30 2021
15017
11475721
    
```

F : Maschinenanbindung

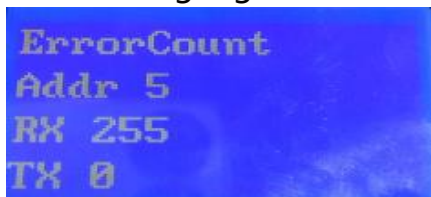
A : Maschinennummer (Die Standardnummer ist „2 “. Wenn Sie die Lichter anschließen müssen, müssen Sie sie auf „1 “ ändern. Sie müssen nur die Nummer einer Maschine hintereinander ändern. Und Sie müssen den DIP-Schalter auf der linken Seite der Internet-Port-Buchse auf der Hauptplatine der Maschine „1 “ einschalten. Die anderen Maschinen mit der Nummer „2 “ müssen nicht eingeschaltet werden.)



```

Addr
5
    
```

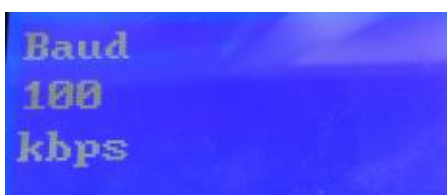
B : Anzahl der Kommunikationsfehler (Überprüfung, ob die Datenübertragung der Lichtverbindung fehlerhaft ist)



```

ErrorCount
Addr 5
RX 255
TX 0
    
```

C : Kommunikationsrate (überprüfen Sie die Datenübertragungsrate der Lichtverbindung)



```

Baud
100
kbps
    
```