VENDY1

BEDIENUNGSANLEITUNG

2in1 Kaffee- und Snackautomat

Bedienungsanleitung · Android-Standardsoftware

Für Betreiber und Servicepersonal

Modell: TCN-60G-C4 / TCN-CSC-10G (H19)



Inhalt

Begriffe in eckigen Klammern, z. B. Replenishment, sind Schaltflächen und Menüs genau so, wie sie auf dem Touchscreen angezeigt werden – die Software ist standardmäßig auf Englisch. Die Kaffee-Einheit heißt in der Software „Master cabinet“, die Snack-Einheit „Slave cabinet1“. Aufstellung, Befüllung und Reinigung beschreibt das separate Produkthandbuch.

1 Bevor du startest 2 ›

2 Verkaufsoberfläche 3 ›

3 Anmeldung im Backend 5 ›

4 Startseite des Backends 6 ›

5 Betrieb (Operation) 7 ›

6 Debugging (Debug) 17 ›

7 Einstellungen (Set up) 22 ›

8 Apps (APP) 30 ›

9 Systemeinstellungen 31 ›

10 Heißwasser aus der Snack-Einheit 36 ›

1

Bevor du startest

Bitte prüfe die folgenden Punkte sorgfältig der Reihe nach, bevor du die Annahme der Lieferung bestätigst.

1. Prüfe das Gehäuse auf Beschädigungen.
2. Achte darauf, dass der Automat sauber und korrekt verpackt ist.
3. Entferne das Siegel vom Schloss. Heb es auf – du brauchst es eventuell beim nächsten Transport wieder.
4. Weise die Spedition darauf hin, dass für das Abladen ein LKW mit Hebebühne oder ein Elektro-Gabelstapler nötig ist.

> **Wichtig**
> Der Automat muss immer stehend geliefert werden. Kommt er liegend oder auf dem Kopf an, verweigere die Annahme. Packe ihn nur in Anwesenheit des Fahrers aus und prüfe vor der Unterschrift, ob Gehäuse und Bildschirm unbeschädigt sind. Verweigere die Annahme, wenn du Schäden feststellst. Packst du ohne Fahrer aus und entdeckst danach Schäden, trägst du die Kosten selbst.

1.1 Nach der Annahme

1. Prüfe, ob das Gehäuse einwandfrei ist und Zubehör und Anleitungen vollständig und unbeschädigt sind. Kontrolliere auch, ob jede Wasserpumpe zur Nummer ihres Flüssigkeitsbehälters passt.
2. Nimm vor dem Einschalten die Antenne aus dem Automaten und montiere sie oben auf dem Gehäuse.
3. Stecke das Netzkabel in eine geerdete Steckdose und schalte den Netzschalter des Automaten ein.
4. Prüfe, ob der Automat mit dem Internet verbunden ist.
5. Schick dem VENDY1-Support (info@vendy1.de) die Geräte-ID, damit dein Zugang zum Cloud-Backend eingerichtet und mit dem Automaten verknüpft werden kann.

2

Verkaufsoberfläche

2.1 Aufbau der Verkaufsoberfläche

① Obere Infoleiste
Signalstärke, Geräte-ID, Temperatur, Uhrzeit und Datum.

② Anzeigebereich
Hauptwerbefläche, Bannerwerbung, Tastatur und Sprachauswahl.

③ Produktliste
Produktbilder, Produktnamen, Schachtnummern und Preise.

④ Kategorien
Alle, Bestseller, Kalte Getränke, Heiße Getränke – die Kategorien kannst du selbst festlegen.



Abb. 2.1 Verkaufsoberfläche

2.2 Skin-Plugin

① Oberflächensprache
Sprache der Verkaufsoberfläche. Nach dem Import des Sprachpakets wählst du die Sprache aus – es ist nur eine Sprache möglich.

② Warenkorb
Antippen, um die Warenkorb-Funktion zu aktivieren.

③ Desktop-Kaffeemaschine
Antippen, um in den Anzeigemodus „Desktop-Kaffeemaschine“ zu wechseln.

④ Mehrsprachige Verkaufsseite
Ist die Option aktiv, können Kund:innen auf der Verkaufsoberfläche zwischen mehreren Sprachen wechseln.

Hinweis
Tippe nach Änderungen auf Speichern.

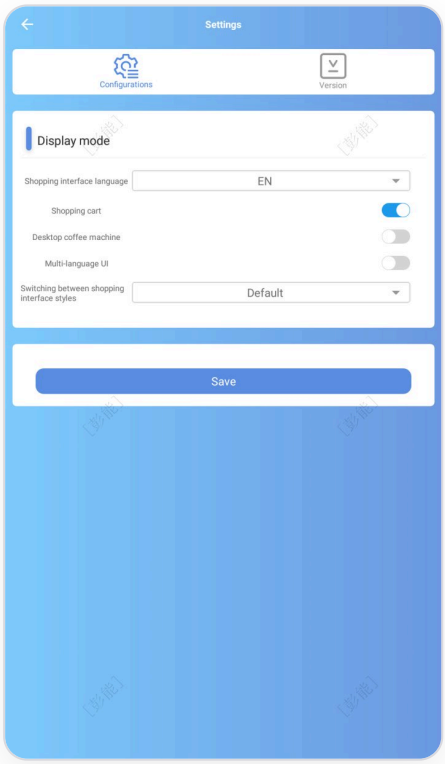


Abb. 2.2 Einstellungen des Skin-Plugins

3

Anmeldung im Backend

Die Anmeldung erreichst du auf zwei Wegen:

- Tippe auf der Verkaufsoberfläche 5-mal hintereinander auf die Geräte-ID.
- Oder tippe auf **Keypad**, gib 73194653 ein und halte die Taste **Back** gedrückt.

Das Standardpasswort ist 888888. Das Anmeldepasswort änderst du unter **Set up** › **Password log** – bitte direkt nach der ersten Anmeldung.

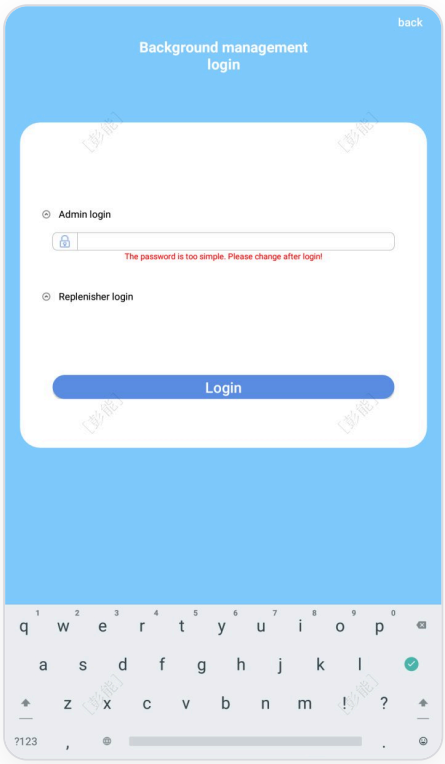


Abb. 3.1 Anmeldung im Backend

4

Startseite des Backends

① Back to shopping page
Oben rechts. Tippe darauf, wenn du im Backend fertig bist, um zur Verkaufsoberfläche zurückzukehren.

② Fehleranzeige
Zeigt die Fehler des Automaten mit Fehlercode, Beschreibung, Lösungsvorschlag und einer Schaltfläche zum Zurücksetzen.

③ Menü (oben links)
Öffnet die Systemeinstellungen (siehe Kapitel 9).

④ Menüleiste
Die Funktionen sind in Operation, Debug, Set up und APP gegliedert.

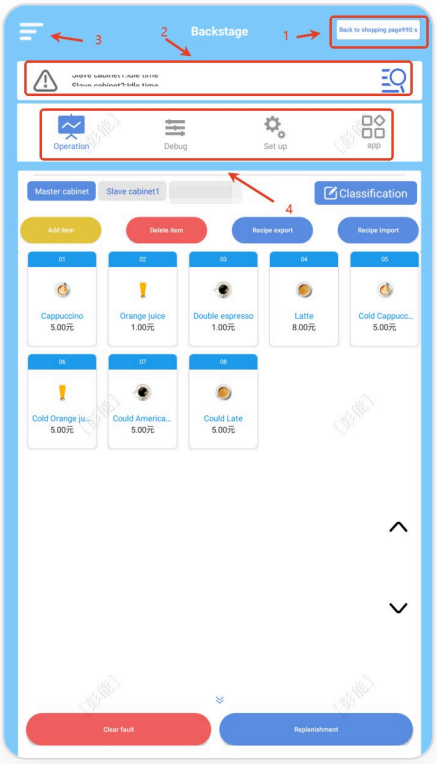


Abb. 4.1 Startseite des Backends

5

Betrieb (Operation)

Der Bereich Betrieb wird am häufigsten genutzt und steht deshalb ganz oben in der Menüleiste. Hier legst du Rezepte und Produkte an, bearbeitest, löschst, importierst, exportierst und befüllst sie, setzt Fehler zurück und bearbeitest Kategorien.

5.1 Master cabinet (Kaffee-Einheit)

Auf dieser Seite legst du die Rezeptprodukte an, bearbeitest, löschst und befüllst sie, setzt Fehler zurück und ordnest Kategorien zu.

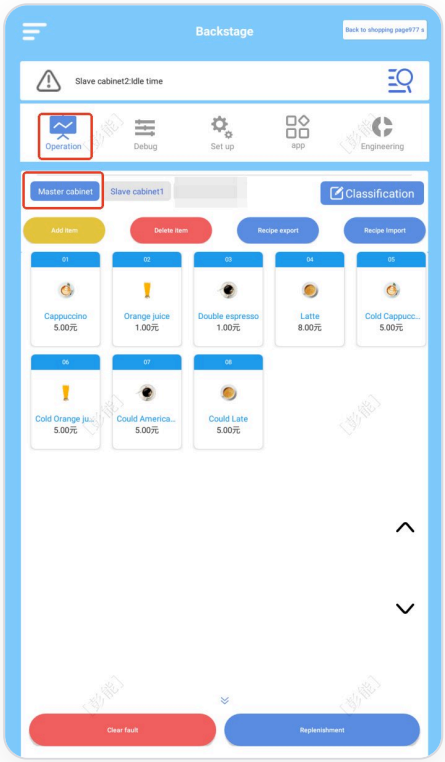


Abb. 5.1 Operation – Master cabinet

Produkte anlegen

Tippe auf `Add item`, gib die erste und letzte Schachtnummer ein und bestätige. Die Seite legt die Produkte mit dem Standardrezept an.

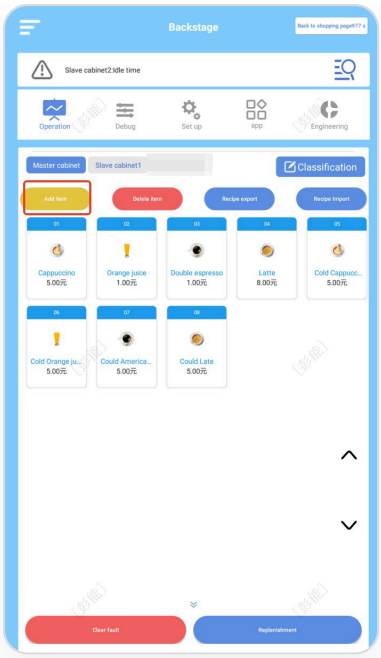


Abb. 5.2 Add item

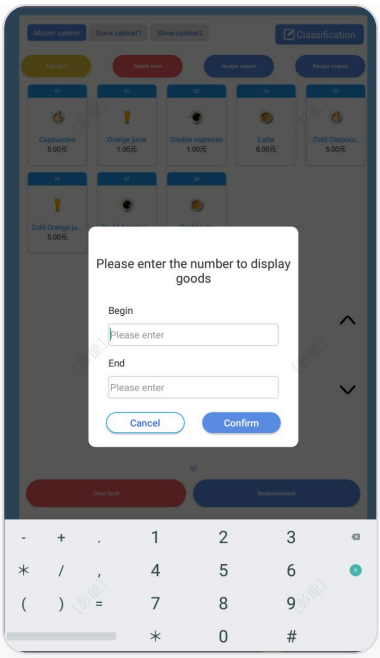


Abb. 5.3 Schachtnummern eingeben

Produkte löschen

Tippe auf **Delete item**, gib die erste und letzte Schachtnummer ein und bestätige. Die Produkte in diesem Bereich werden gelöscht.

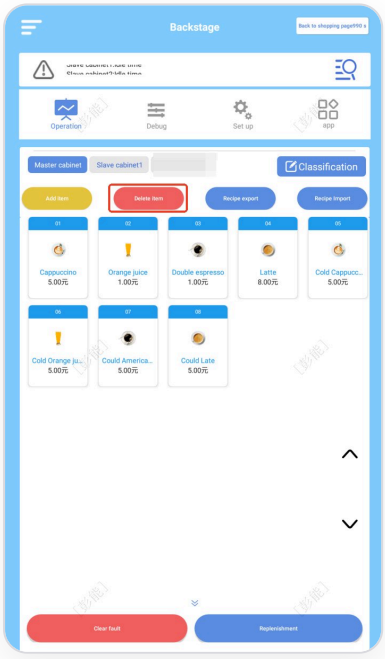


Abb. 5.4 Delete item

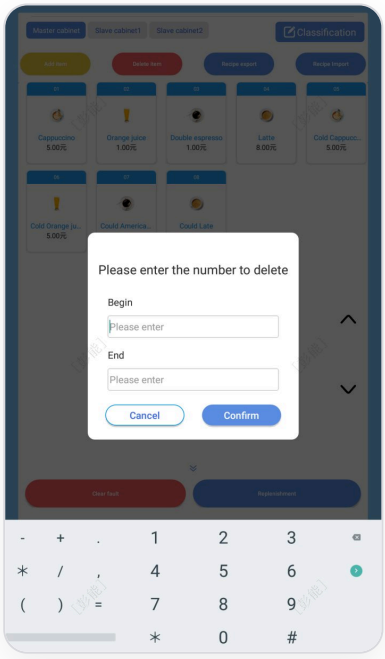


Abb. 5.5 Schachtnummern eingeben

Rezepte exportieren und importieren

Recipe export

Steck zuerst einen USB-Stick ein und tippe dann auf die Schaltfläche. Die Rezepte des Master cabinet werden auf den Stick exportiert.

Recipe import

Steck einen USB-Stick mit der Rezeptdatei GoodsInfo ein und tippe auf die Schaltfläche. Die Rezepte aus der Datei werden in den Automaten übernommen.

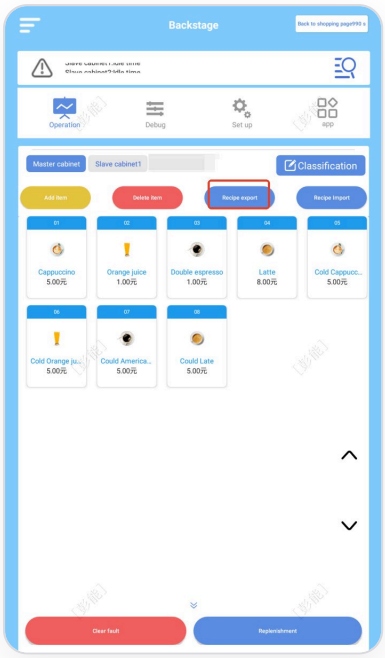


Abb. 5.6 Recipe export

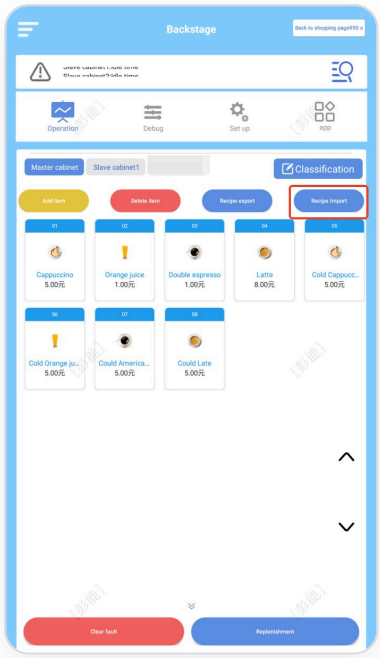


Abb. 5.7 Recipe import

Kategorien

Tippe auf **Classification**, um die Kategorien zu bearbeiten. Hier kannst du Kategorien anlegen, bearbeiten und löschen.

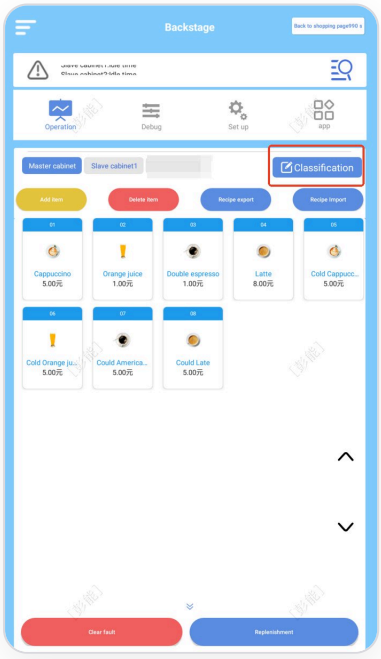


Abb. 5.8 Schaltfläche Classification

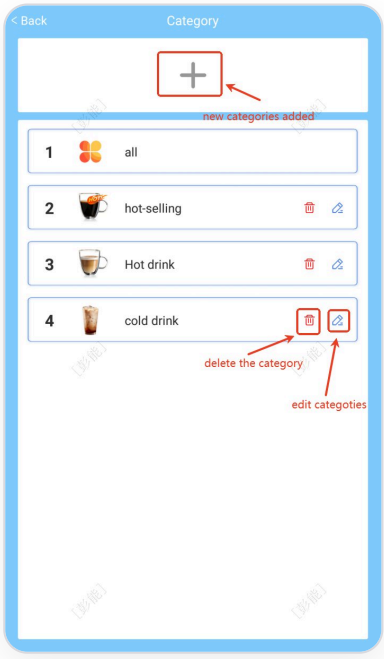


Abb. 5.9 Kategorien bearbeiten

Rezept bearbeiten

Tippe auf der Seite des Master cabinet auf ein Rezept, um den Rezepteditor zu öffnen. Hier bearbeitest und speicherst du Rezeptname, Bild, Preis, Spezifikationen, Temperatur, Kategorie und Rezeptschritte.

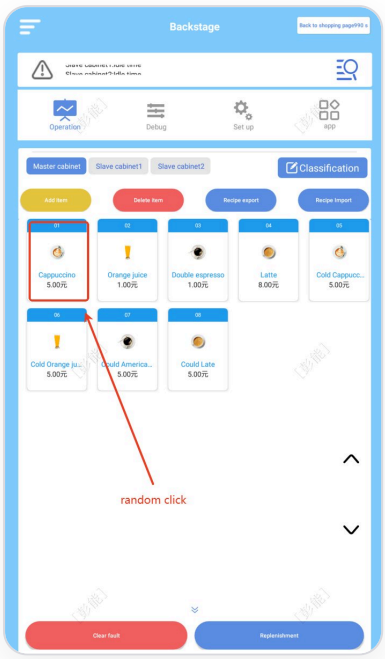


Abb. 5.10 Rezept auswählen

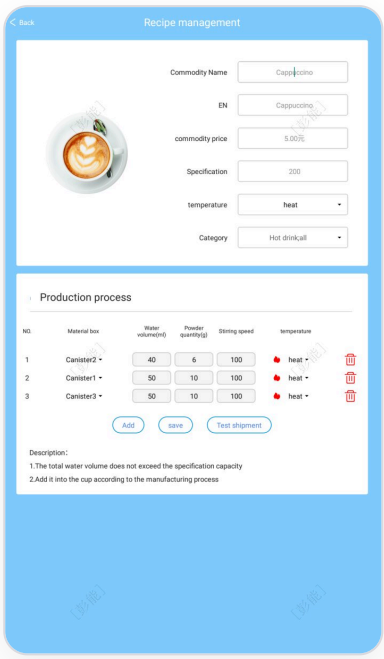


Abb. 5.11 Rezepteditor

Befüllen

Tippe auf der Seite des Master cabinet auf **Replenishment**, um die einzelnen Zutaten zu befüllen. Für jede Zutat kannst du Restmenge, Warnwert und Maximalkapazität bearbeiten.

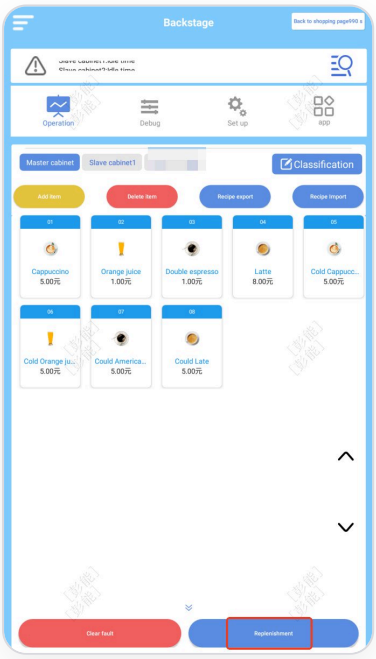


Abb. 5.12 Schaltfläche Replenishment

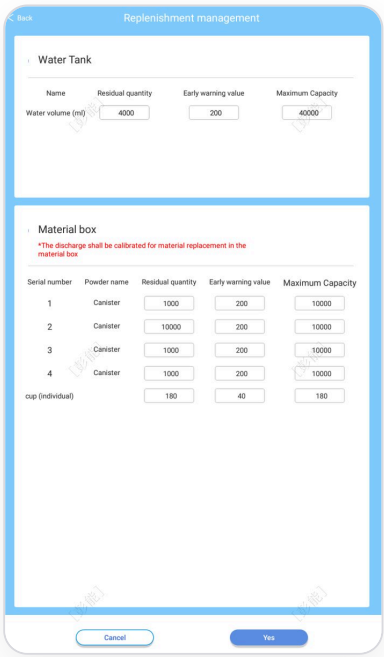


Abb. 5.13 Restmengen bearbeiten

Fehler zurücksetzen

Meldet das Master cabinet einen Fehler, tippe auf **Clear fault**, um ihn zurückzusetzen.

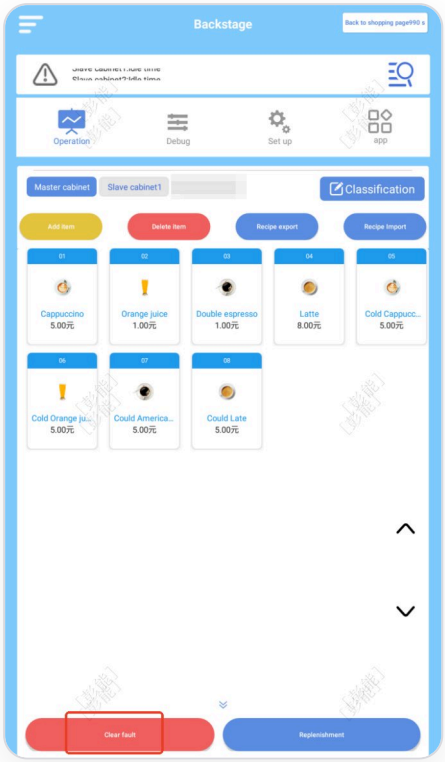


Abb. 5.14 Clear fault

5.2 Slave cabinet 1 (Snack-Einheit)

Diese Seite enthält alle Funktionen für die Spiralschächte der Snack-Einheit: Schächte anlegen, löschen und bearbeiten, befüllen, den ganzen Automaten auffüllen und Fehler zurücksetzen. Die Kategorien funktionieren wie beim Master cabinet.

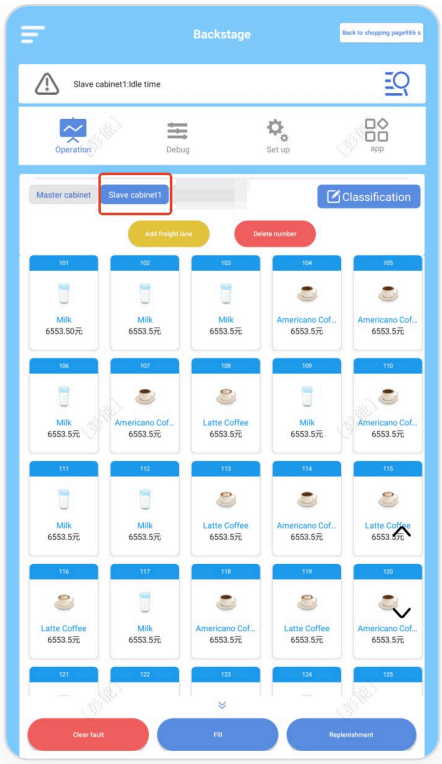


Abb. 5.15 Operation – Slave cabinet1

Schächte anlegen

Tippe auf **Add freight lane**, gib die erste und letzte Schachtnummer ein und bestätige. Die Seite legt die Schächte mit Standardprodukten an.

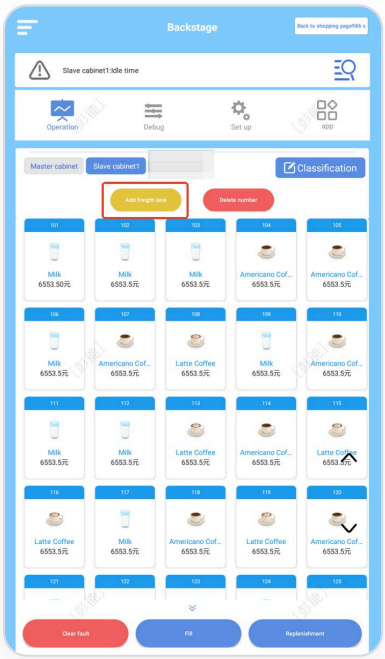


Abb. 5.16 Schächte anlegen

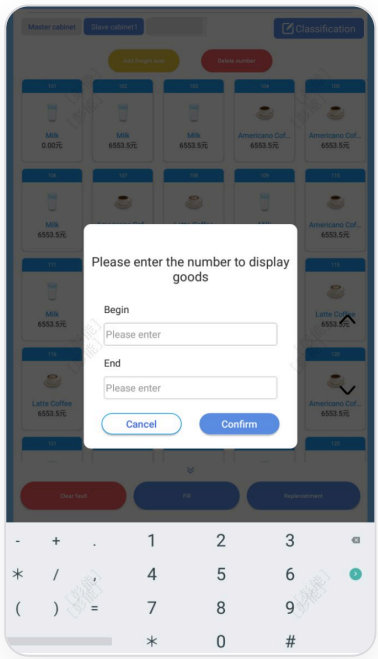


Abb. 5.17 Schachtnummern eingeben

Schächte löschen

Tippe auf **Delete number**, gib die erste und letzte Schachtnummer ein und bestätige. Die Schächte in diesem Bereich werden gelöscht.

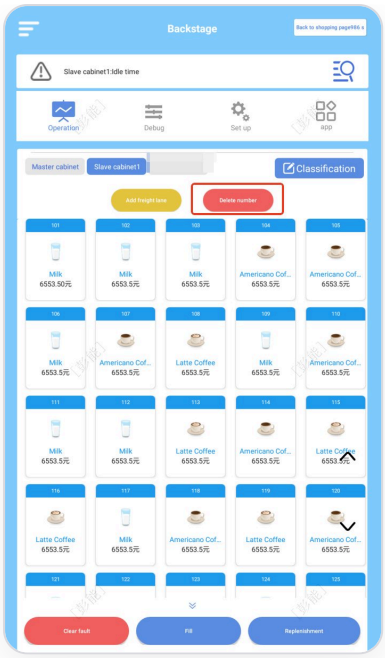


Abb. 5.18 Schächte löschen

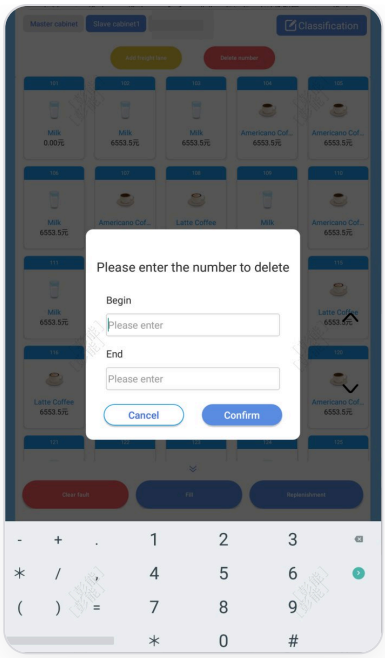


Abb. 5.19 Schachtnummern eingeben

Schacht bearbeiten

Tippe auf der Seite des Slave cabinet auf einen beliebigen Schacht, um ihn zu bearbeiten (Cargo Editing).

Produktdaten
Produktname, Preis, Bestand, Kapazität, Kategorie und Produktbilder.

Altersprüfung
Alter vor der Zahlung prüfen.

Heißwasser
Heißwasser anbieten und Wassermenge – siehe Kapitel 10.

Schachtstatus und Test
Schachtstatus, Schachttest und Fehler zurücksetzen.

Sammelbearbeitung
Gib die Nummern der Schächte ein, die du gemeinsam bearbeiten willst.

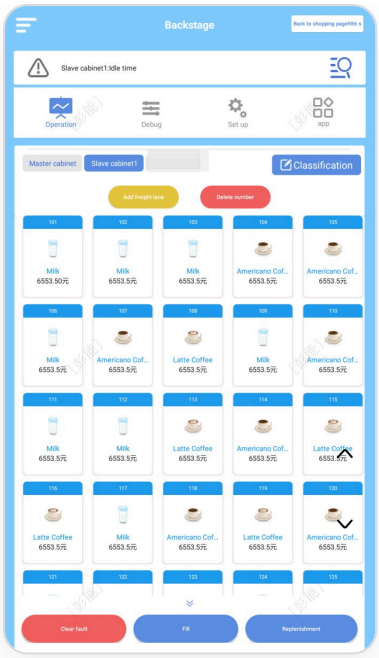


Abb. 5.20 Schacht auswählen

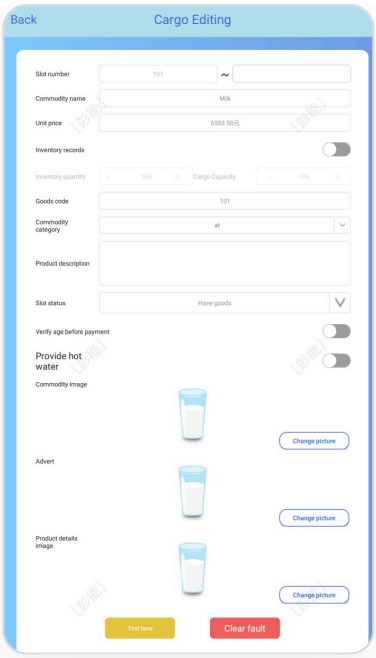


Abb. 5.21 Cargo Editing

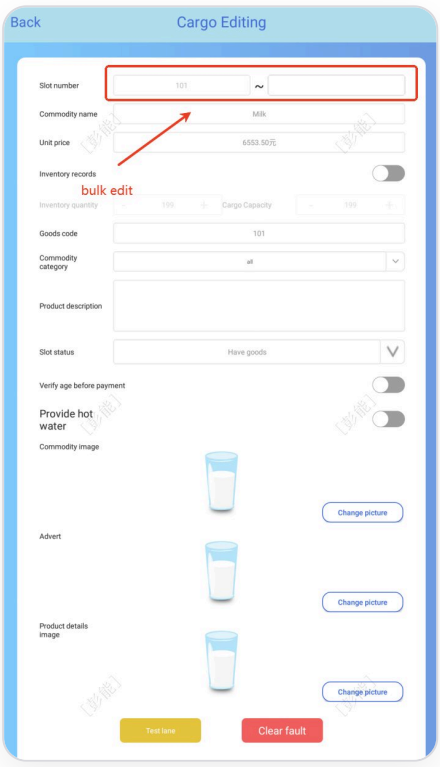


Abb. 5.22 Sammelbearbeitung

Ganzen Automaten auffüllen

Tippe auf **Fill** – alle Schächte des Slave cabinet werden automatisch auf voll gesetzt.

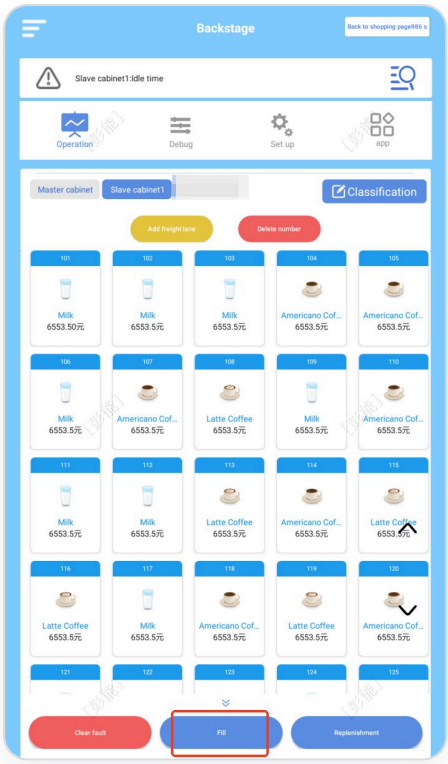


Abb. 5.23 Fill

Befüllen und Schachttest

Tippe auf **Replenishment**, um die Befüllseite von Slave cabinet 1 zu öffnen. Mit **Full machine** setzt du alle Schächte auf vollen Bestand, mit dem Schachttest prüfst du die Ausgabe aller Schächte des Slave cabinet.

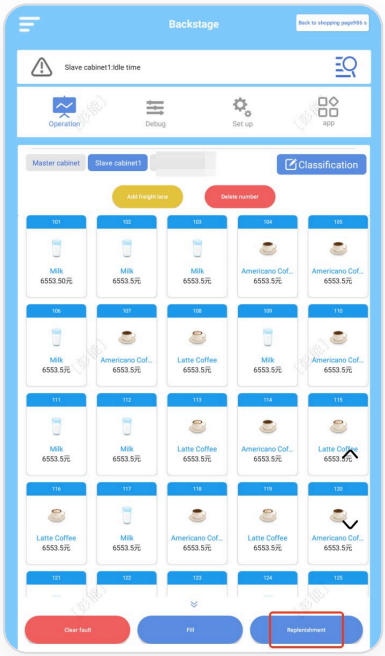


Abb. 5.24 Schaltfläche Replenishment

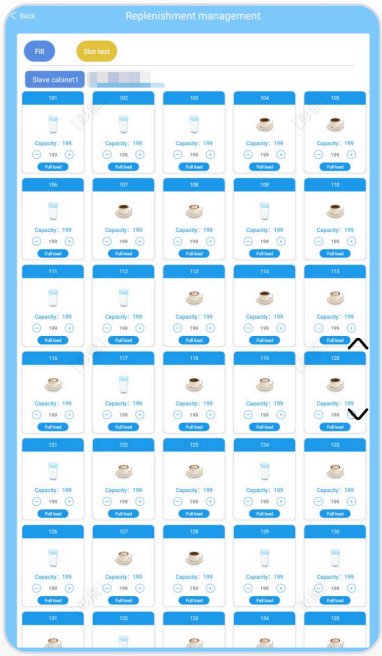


Abb. 5.25 Befüllseite

Fehler zurücksetzen

Meldet Slave cabinet 1 einen Fehler, tippe auf **Clear fault**, um ihn zurückzusetzen.

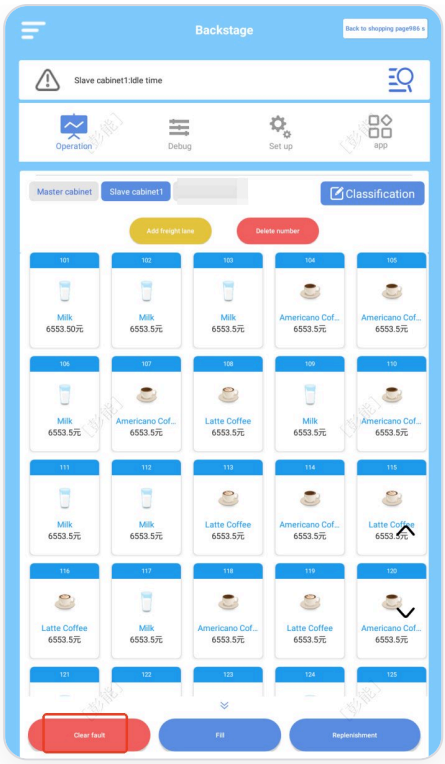


Abb. 5.26 Clear fault

6

Debugging (Debug)

Der Bereich **Debug** gliedert sich in das Debugging von Master cabinet, Spiral-Slave-Cabinet und Temperaturregler.



Abb. 6.1 Debug

6.1 Debugging Master cabinet

Die Seite „Equipment management" enthält die Reiter **Query status**, **Take action**, **Setting parameter**, **Outlet calibration**, **Program update** und – versteckt – **Engineering**.

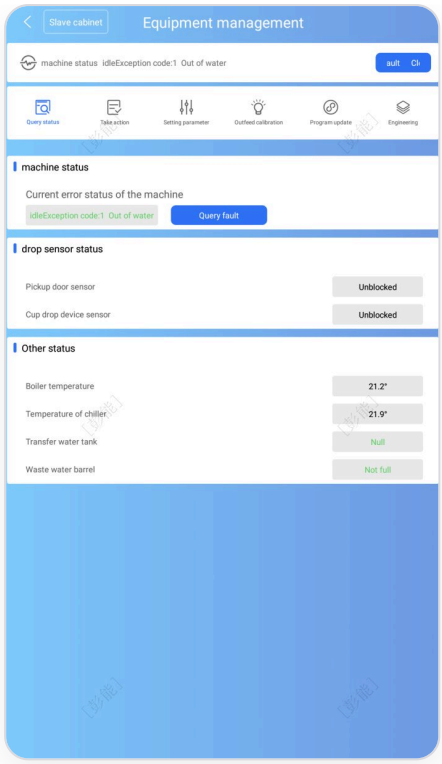


Abb. 6.2 Equipment management – Master cabinet

Status abfragen

Zeigt den Gerätestatus, den Sensorstatus und weitere Werte wie Boilertemperatur, Kühlertemperatur, Zwischenwassertank und Abwasserbehälter.

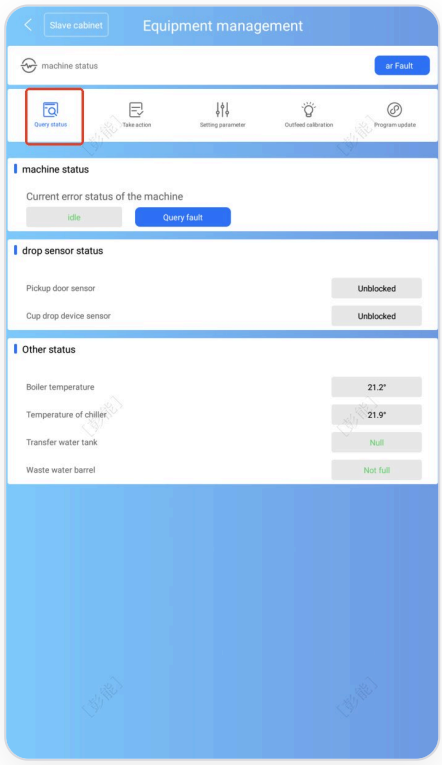


Abb. 6.3 Query status

Aktionen ausführen

Die Seite hat drei Bereiche:

Action
Hardware-Aktionen ausführen und prüfen, ob sie korrekt ablaufen.

Material
Zutaten-Aktionen ausführen und prüfen, ob sie korrekt ablaufen.

Detection
Erkennungsfunktionen und Hardwaretests ausführen und prüfen, ob die Hardware richtig arbeitet.

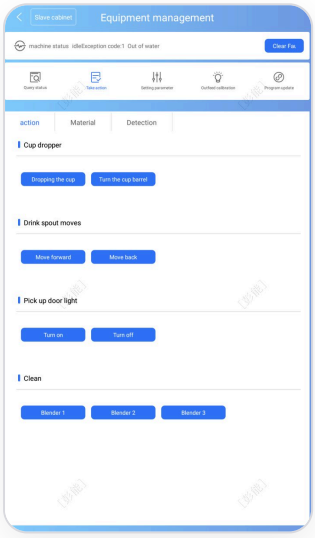


Abb. 6.4 Action

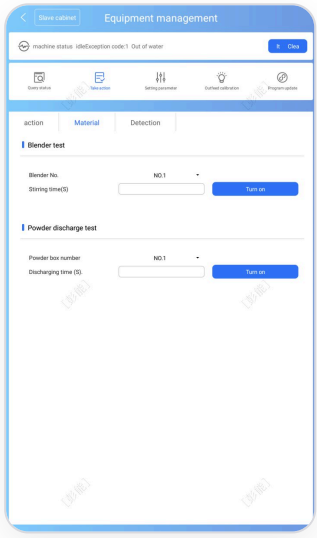


Abb. 6.5 Material

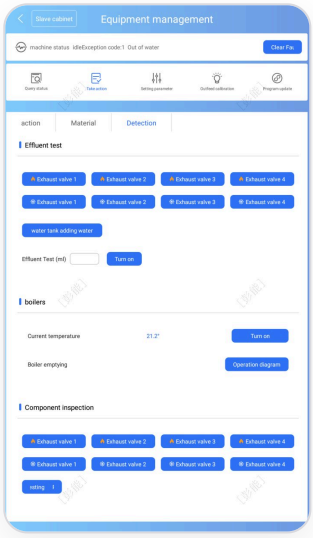


Abb. 6.6 Detection

Parameter, Kalibrierung und Updates

Setting parameter
Hardware- und Geräteparameter einstellen.

Outlet calibration
Ausgabemenge der Zutaten kalibrieren.

Program update
Treiberprogramm der Steuerplatine und Android-Treiberprogramm aktualisieren.

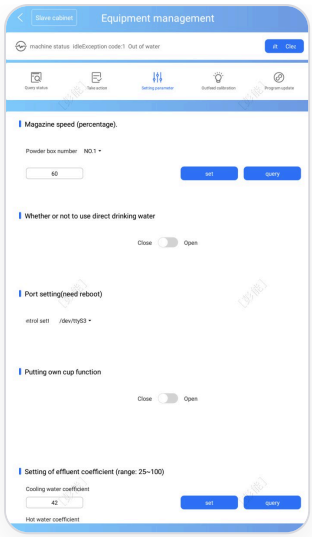


Abb. 6.7 Setting parameter

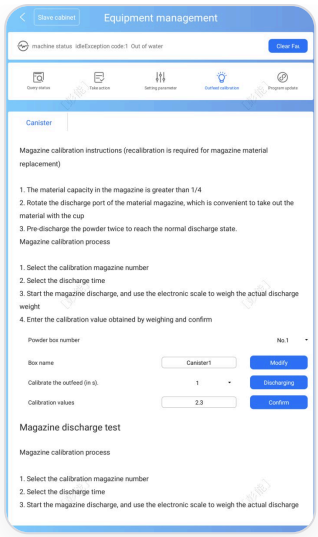


Abb. 6.8 Outlet calibration

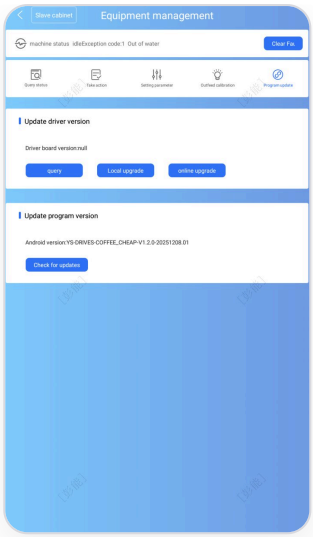


Abb. 6.9 Program update

Engineering (versteckt)

Um die Engineering-Seite anzuzeigen, halte oben auf der Debug-Seite den Titel „Equipment management“ gedrückt, gib das Passwort 202010 ein und bestätige mit OK. Hier kannst du Fehler abfragen und zurücksetzen, Parameter abfragen und einstellen, Aktionen ausführen und die Ausgabe testen.

> **Wichtig**
> Die Engineering-Funktionen sind nur für Servicetechniker:innen gedacht. Falsche Einstellungen können den Betrieb des Automaten beeinträchtigen.

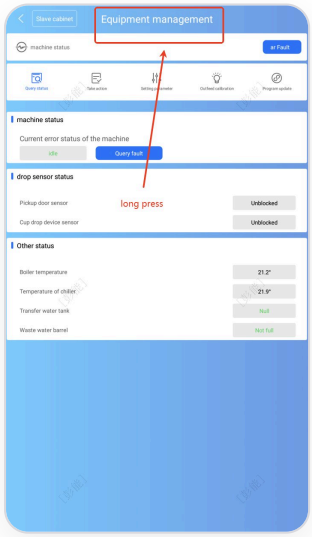


Abb. 6.10 Engineering-Seite öffnen

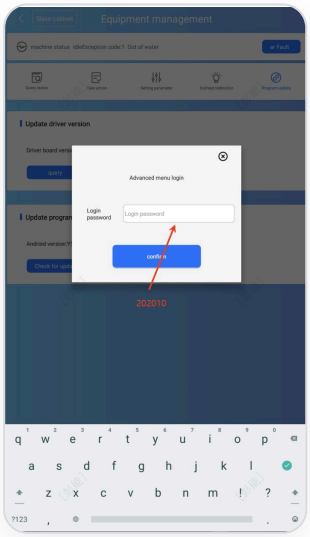


Abb. 6.11 Passwort eingeben

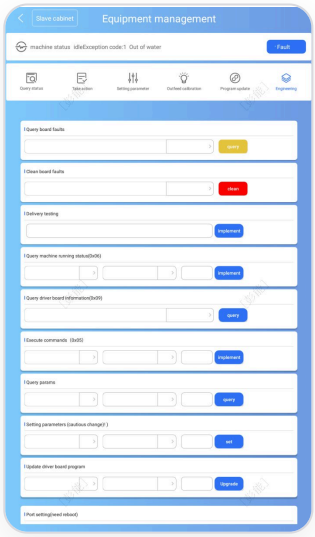


Abb. 6.12 Engineering-Seite

6.2 Spiral-Slave-Cabinet

Auf dieser Seite debuggst du die Funktionen des Spiralschranks (Snack-Einheit).

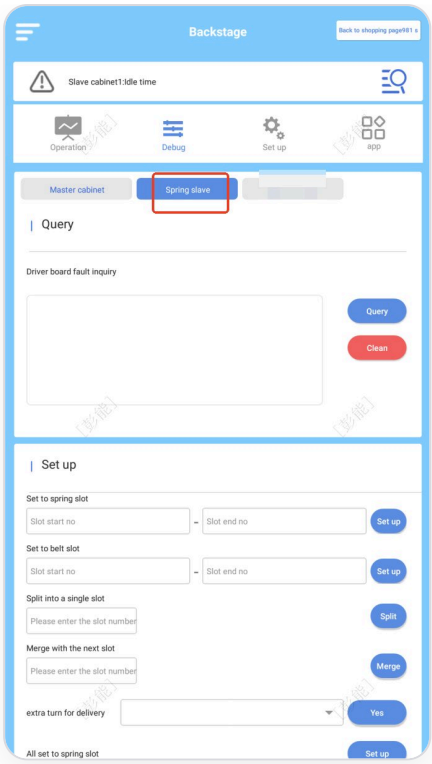


Abb. 6.13 Debugging Spiral-Slave-Cabinet

6.3 Temperaturregler

Öffne das Debugging des Master cabinet und tippe oben links auf der Statusseite auf **Slave cabinet**. Die Menüeinstellungen öffnen sich. Über Parameterabfrage und Parametereinstellung von Slave cabinet 1 richtest du den Temperaturregler ein.

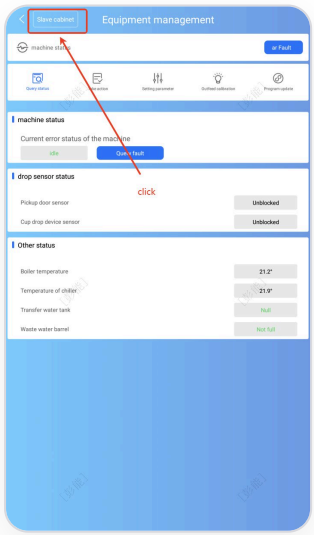


Abb. 6.14 Zum Slave cabinet wechseln

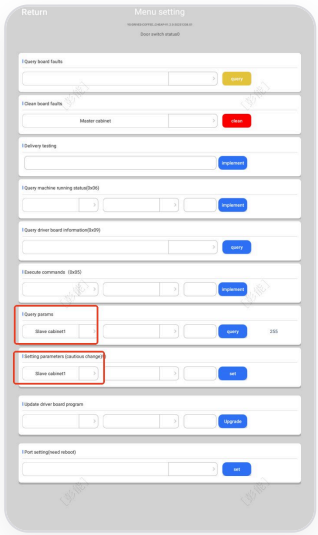


Abb. 6.15 Menüeinstellungen

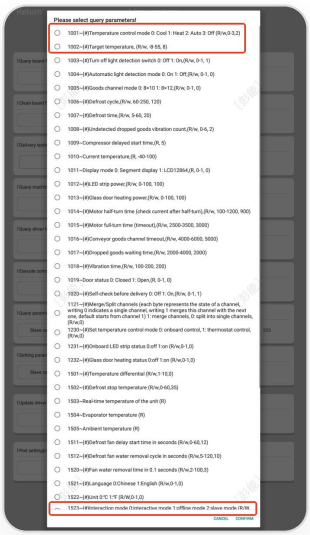


Abb. 6.16 Parameter des Temperaturreglers

7

Einstellungen (Set up)

Der Bereich Set up enthält die Reiter Information settings, Version, Payment, Serial port, Password log und Sales Report.

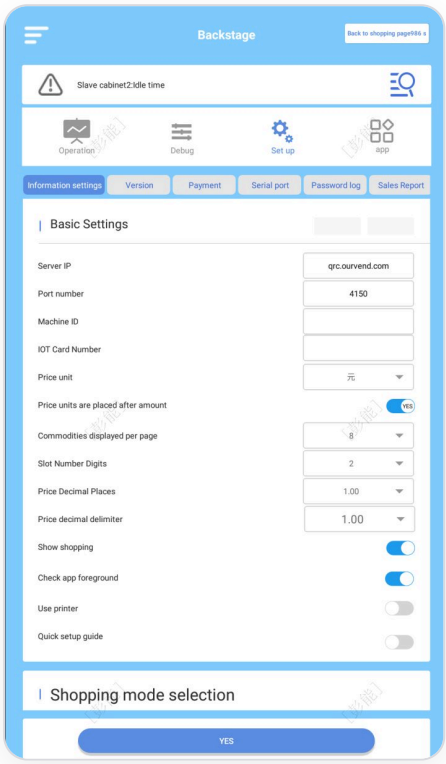


Abb. 7.1 Set up

7.1 Information settings

Grundkonfiguration des Automaten.

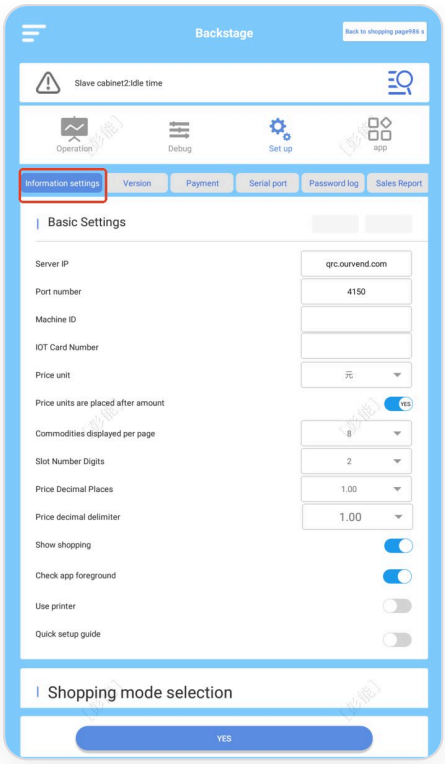


Abb. 7.2 Information settings – Basic Settings

Server IP / Port number
Verbindung zum Cloud-Backend.

Machine ID / IOT Card Number
Kennung des Automaten und seiner SIM-Karte.

Price unit
Währung der Preise, z. B. €.

Price units are placed after amount
Zeigt die Währung hinter dem Betrag.

Commodities displayed per page
Anzahl der Produkte pro Seite auf der Verkaufsoberfläche.

Slot Number Digits
Anzahl der Stellen der Schachtnummern.

Price Decimal Places / Price decimal delimiter
Nachkommastellen und Dezimaltrennzeichen.

Show shopping
Verkaufsoberfläche anzeigen.

Check app foreground
Hält die App im Vordergrund.

Use printer
Aktiviert einen angeschlossenen Drucker.

Quick setup guide
Zeigt den Einrichtungsassistenten.

Weiter unten findest du die Hinweistexte (Werbetext, Begrüßung, Kundenservice-Nummer, Tastaturtexte, Zahlungshinweis, Zahlungsfrist, „Ausverkauft“-Text) und die Menüeinstellungen (z. B. Watchdog, Import/Export von Produktübersetzungen, Anzeige nach Code, Verkaufsmodus, Skin-Plugin, Warenkorb, Spracheinstellungen, Übertemperatur-Sperre, Werkseinstellungen).

> **Hinweis**
> Die in den folgenden Screenshots rot markierten Optionen haben keine Wirkung, wenn die Kaffeemaschine mit Skin-Plugin betrieben wird.



Abb. 7.3 Hinweistexte

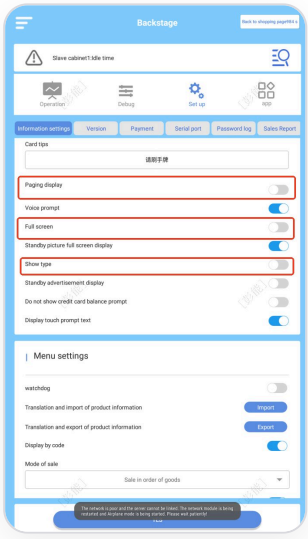


Abb. 7.4 Anzeigeeinstellungen

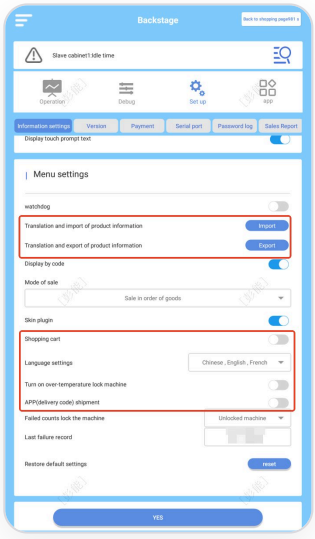


Abb. 7.5 Menüeinstellungen

7.2 Version

Hier aktualisierst du das Hauptprogramm und die Programme der Treiberplatinen. Die Seite zeigt die aktuelle und die neueste Version, die Update-Schaltflächen für die Treiberplatine des Master cabinet, den Slave-Antrieb und das Mainboard des 5-Zoll-Displays sowie die Seriennummern und die Android-Version.

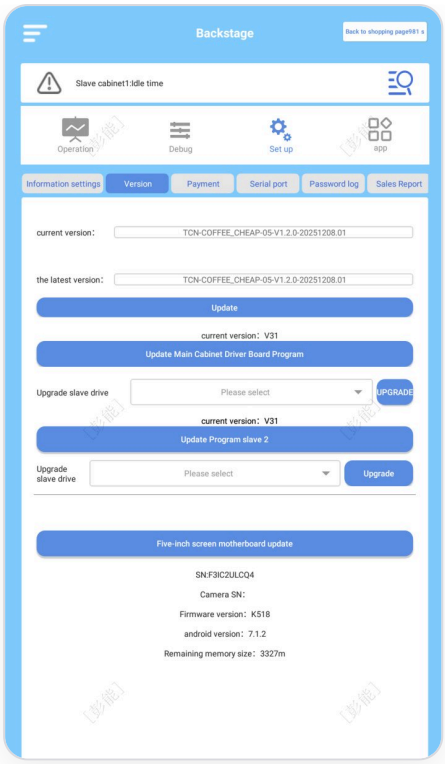


Abb. 7.6 Version

7.3 Zahlung (Payment)

Am häufigsten genutzt werden hier YSPAY und Barzahlung; mobile und sonstige Zahlungsarten brauchst du in der Regel nicht.

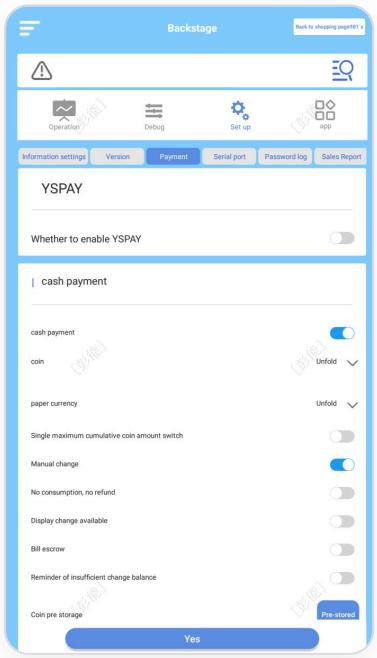


Abb. 7.7 YSPAY und Barzahlung

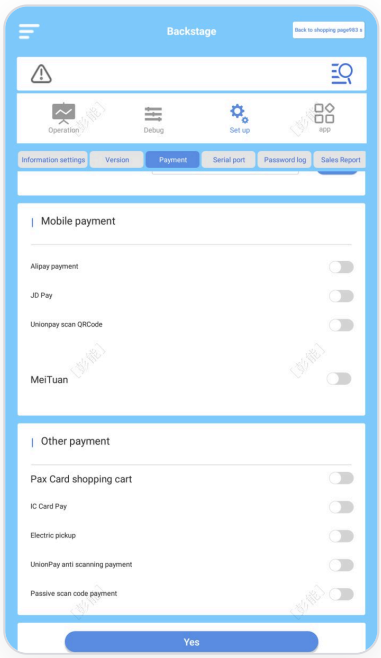


Abb. 7.8 Mobile und sonstige Zahlungsarten

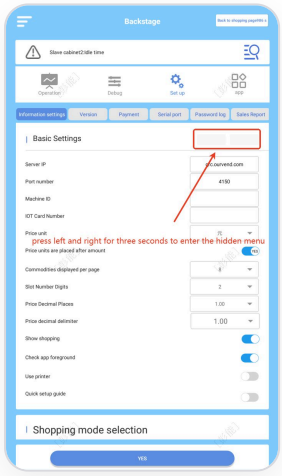
Barzahlung
Münzen, Banknoten, maximaler Münzgesamtbetrag, manuelles Wechselgeld, keine Rückgabe ohne Kauf, verfügbares Wechselgeld anzeigen, Banknoten-Zwischenspeicher, Warnung bei wenig Wechselgeld und Münzvorrat.

Mobile Zahlung
Alipay, JD Pay, UnionPay-QR-Code, MeiTuan.

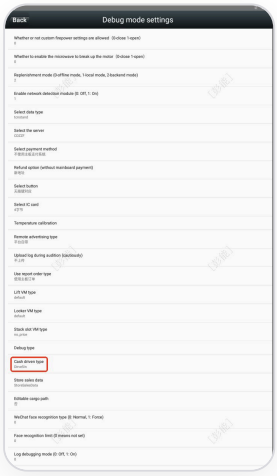
Sonstige Zahlung
Pax-Karten-Warenkorb, IC-Kartenzahlung, elektronische Abholung, UnionPay Anti-Scan-Zahlung, passive Code-Zahlung.

5-Zoll-Display einrichten

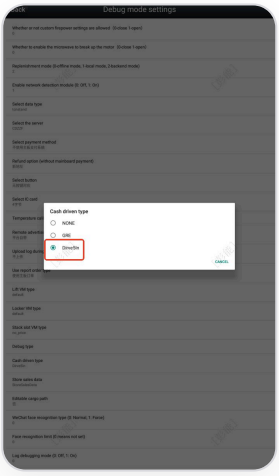
1. Bau die Hardware des 5-Zoll-Displays ein.
2. Öffne das versteckte Menü: Halte auf der Seite **Information settings** die beiden Felder links und rechts neben „Basic Settings“ drei Sekunden gedrückt.
3. Stell in den Debug-Mode-Einstellungen „Cash driven type“ auf Drive5In.
4. Richte auf der Seite **Serial port** die MDB-Schnittstelle ein, an der das 5-Zoll-Display angeschlossen ist.



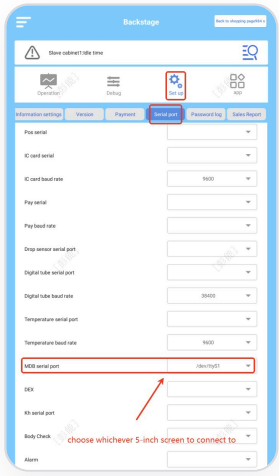
1 Verstecktes Menü öffnen



2 Debug-Mode-Einstellungen



3 Drive5In wählen



4 MDB-Schnittstelle einstellen

7.4 Serielle Schnittstellen (Serial port)

Hier richtest du die seriellen Schnittstellen für Master cabinet, Slave cabinet, Temperaturregler und MDB ein.

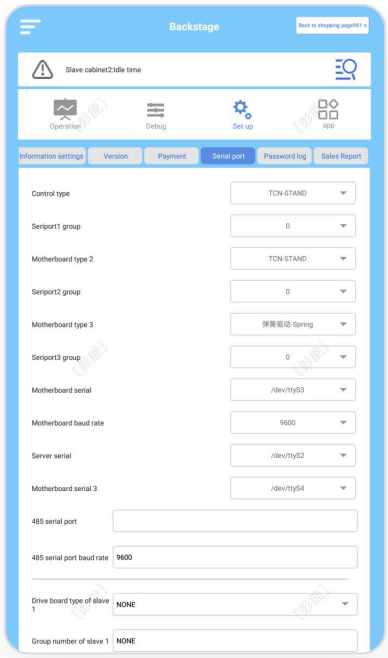


Abb. 7.13 Serial port (1)

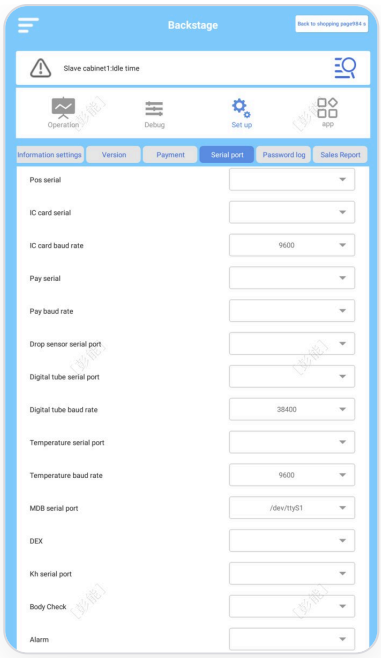


Abb. 7.14 Serial port (2)

Wichtig

Die seriellen Schnittstellen sind ab Werk eingestellt. Ändere sie nur nach Anleitung durch eine Servicefachkraft.

7.5 Passwörter und Protokoll (Password log)

Benutzer und Personal

Geräte-ID, Benutzername, Anmeldepasswort, Oberflächen-Passwort und Befüller-Konto – jeweils über Revise ändern.

Fehlerabfrage

Query fault und CLEAR FAULT.

Protokoll

Logdateien abfragen und hochladen.

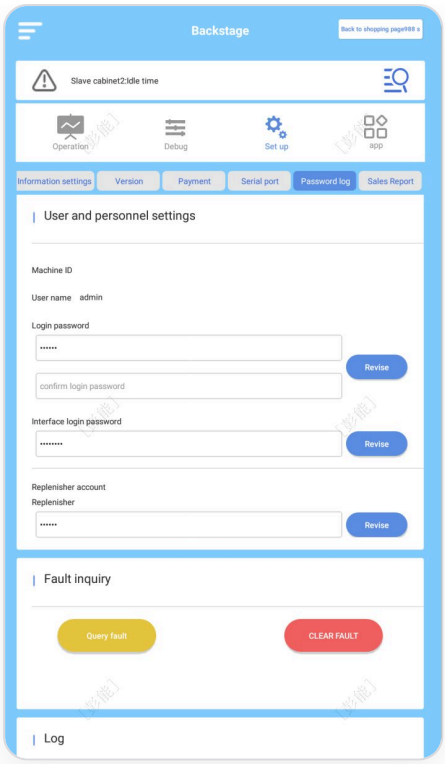


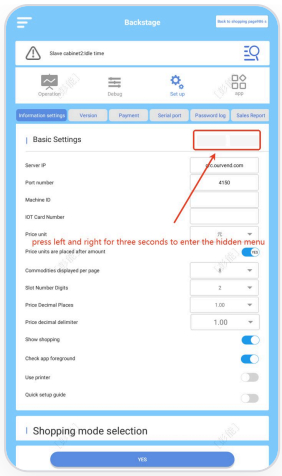
Abb. 7.15 Password log

7.6 Verkaufsbericht (Sales Report)

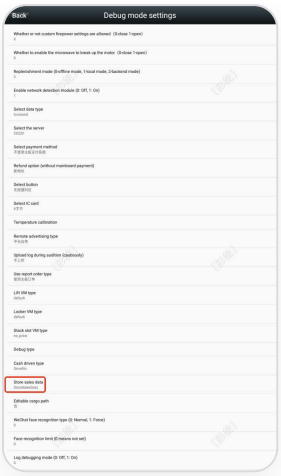
Der Verkaufsbericht ist eine versteckte Funktion. So aktivierst du ihn:

1. Öffne das versteckte Menü (links und rechts neben „Basic Settings“ drei Sekunden gedrückt halten).
2. Tippe auf „Store sales data“ und wähle StoreSalesData.
3. Starte den Automaten neu – danach steht der Reiter **Sales Report** zur Verfügung.

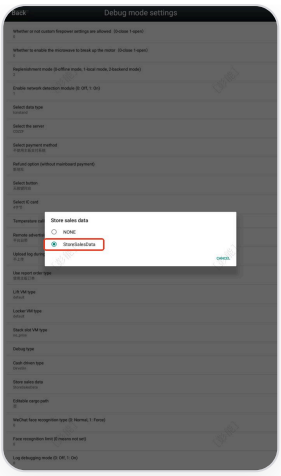
Der Verkaufsbericht zeigt Gesamtumsatz und Stückzahlen nach Zahlungsart (Bargeld, Karte, Sonstige), mit Schnellfiltern für heute, diesen Monat und dieses Jahr. Du kannst nach Ausgabestatus, Zeitraum, Zahlungsart und Schachtbereich filtern, die Daten abfragen, exportieren und löschen.



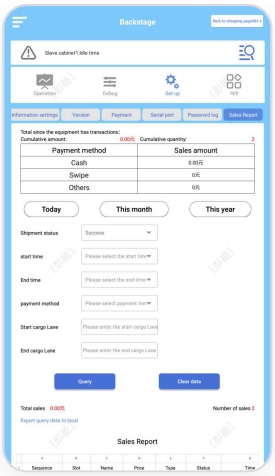
1 Verstecktes Menü öffnen



2 Debug-Mode-Einstellungen



3 StoreSalesData wählen



4 Verkaufsbericht

8

Apps (APP)

Unter APP verwaltest du die Installation und Deinstallation weiterer Anwendungen.

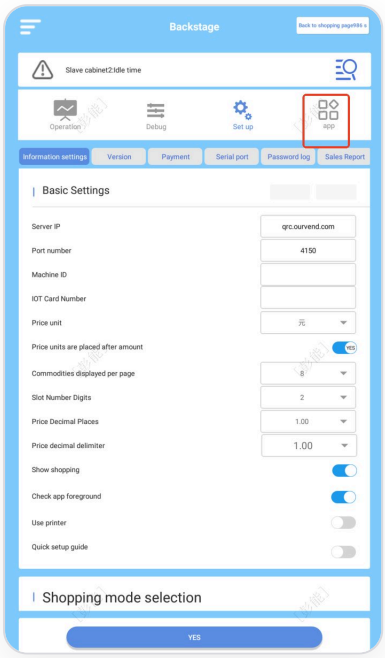


Abb. 8.1 Menü APP

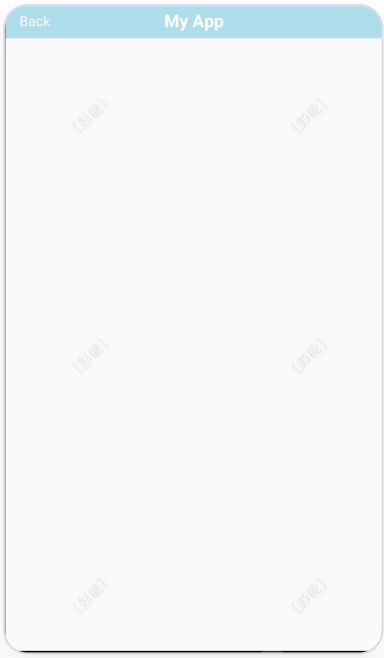


Abb. 8.2 My App

9

Systemeinstellungen

Tippe oben links im Backend auf das Menü-Symbol, um die Systemeinstellungen zu öffnen.

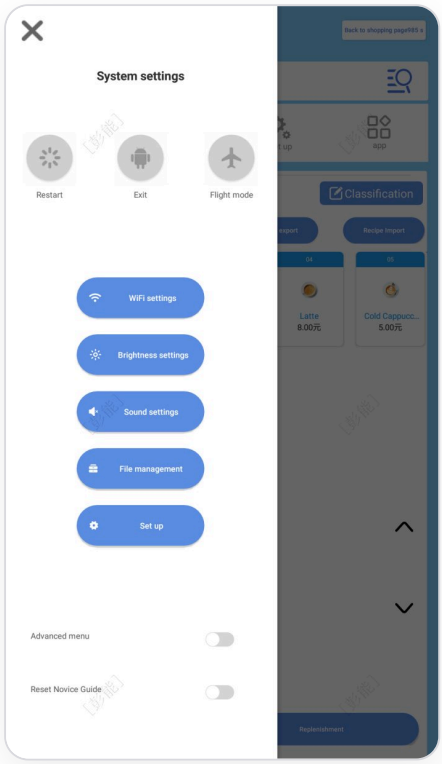


Abb. 9.1 Systemeinstellungen

Restart
Startet den Automaten neu.

Exit
Beendet das Kaffeemaschinen-Programm.

Flight mode
Schaltet den Automaten in den Flugmodus.

WiFi settings
Öffnet die WLAN-Einstellungen.

Brightness settings
Stellt die Bildschirmhelligkeit ein.

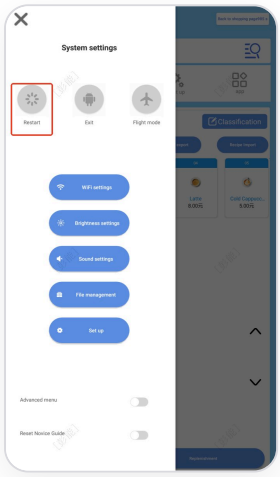
Sound settings
Stellt die Lautstärke ein.

File management
Öffnet den Dateimanager.

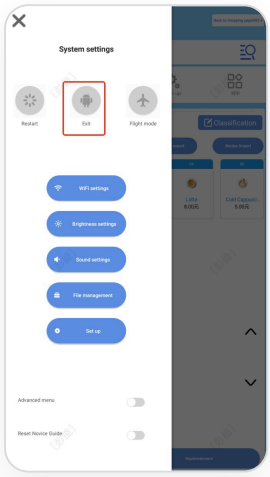
Set up
Öffnet die Android-Einstellungen.

Advanced menu
Nach Eingabe des Passworts öffnet sich das erweiterte Menü – Engineering-Seite.

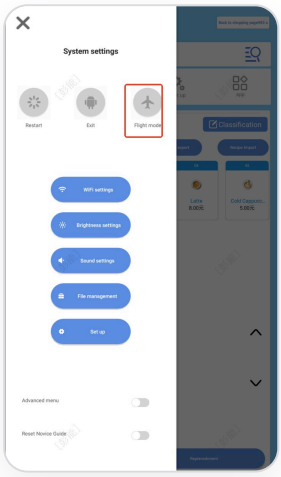
Reset Novice Guide
Setzt den Einsteiger-Assistenten zurück.



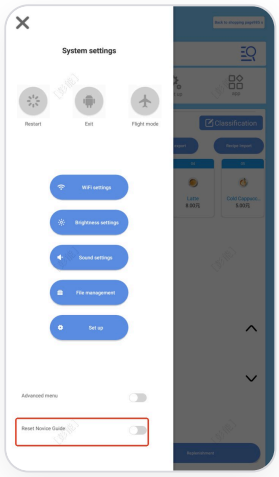
1 Restart



2 Exit



3 Flight mode



4 Reset Novice Guide

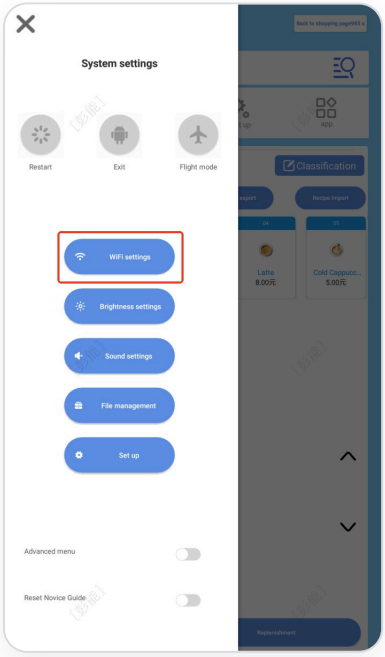


Abb. 9.6 WiFi settings

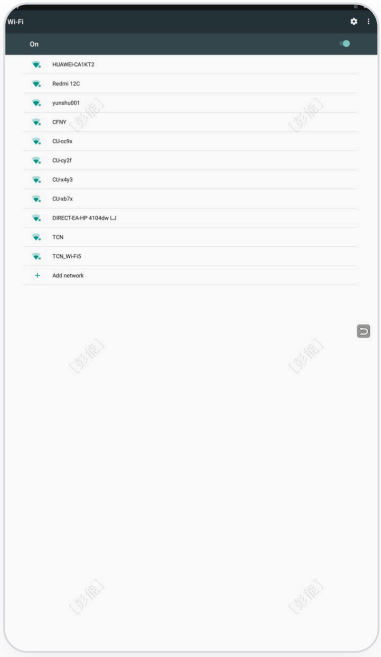


Abb. 9.7 WLAN-Seite

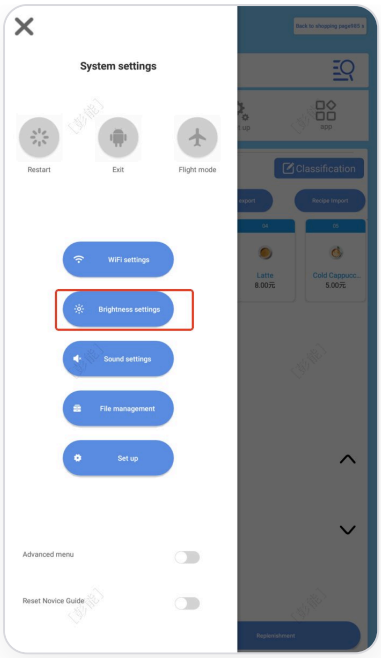


Abb. 9.8 Brightness settings

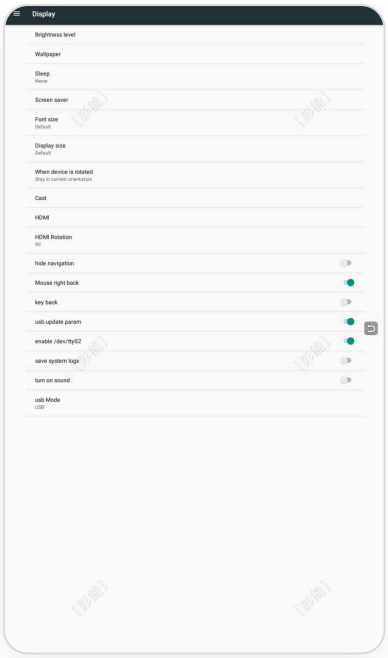


Abb. 9.9 Helligkeit

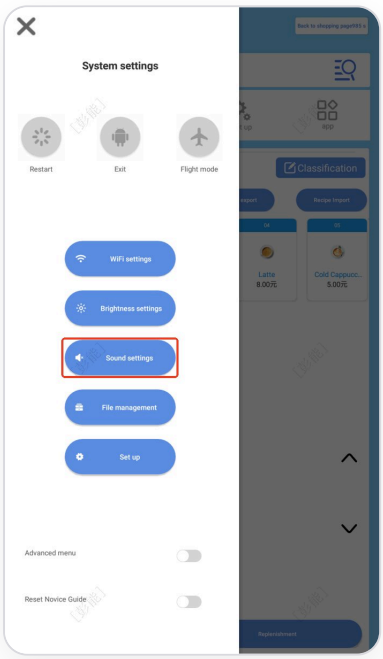


Abb. 9.10 Sound settings

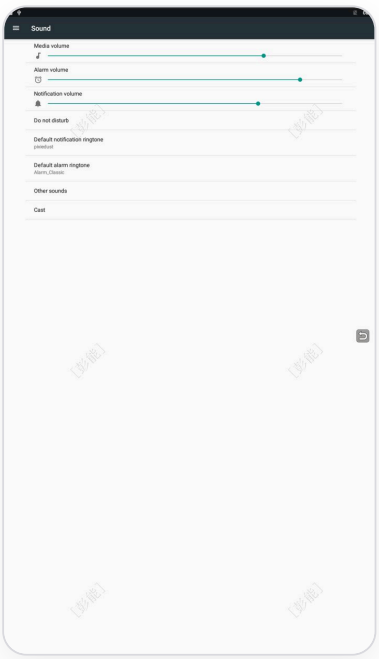


Abb. 9.11 Lautstärke

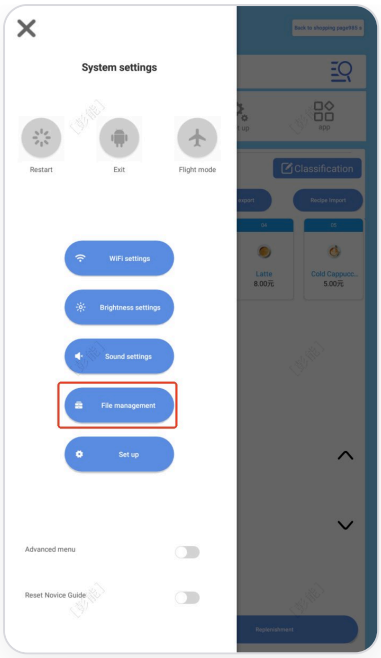


Abb. 9.12 File management

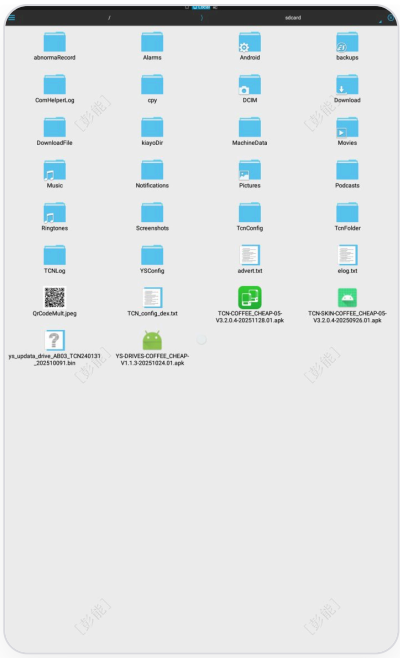


Abb. 9.13 Dateimanager

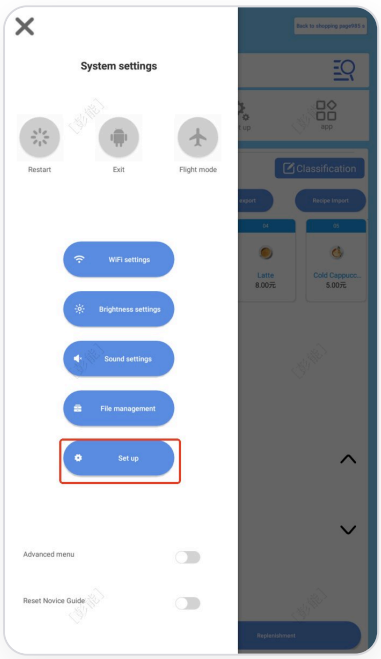


Abb. 9.14 Set up

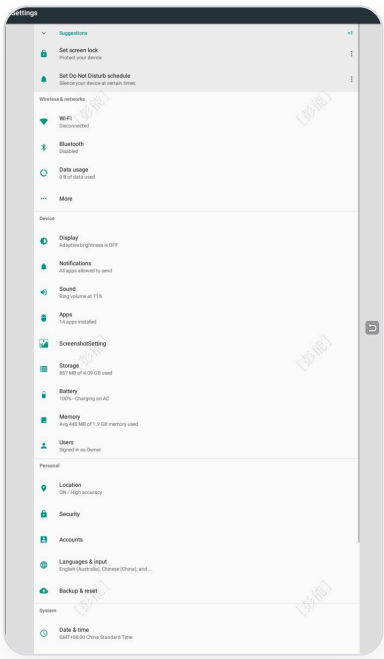


Abb. 9.15 Android-Einstellungen

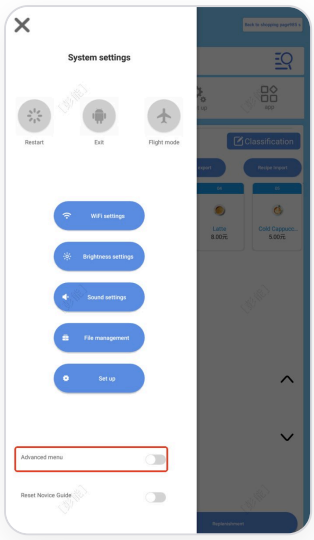


Abb. 9.16 Advanced menu

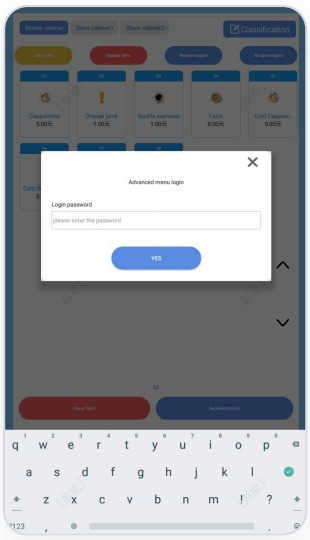


Abb. 9.17 Passwort eingeben

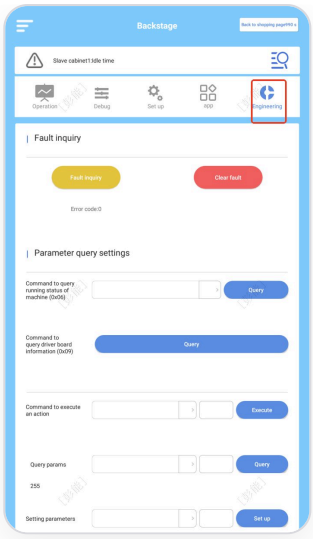


Abb. 9.18 Erweitertes Menü – Engineering

10

Heißwasser aus der Snack-Einheit

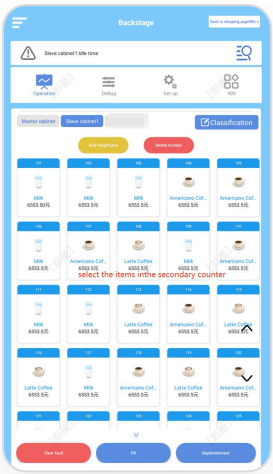
Produkte im Slave cabinet (z. B. Instantprodukte im Becher) lassen sich mit Heißwasser kombinieren. Es gibt zwei Modi:

Queued purchasing mode
Warteschlange: Die nächste Person kann erst kaufen, wenn die vorherige ihren Kauf abgeschlossen und das Heißwasser entnommen hat.

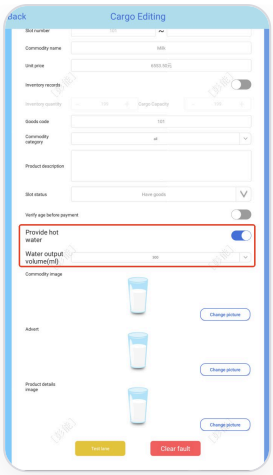
Parallel purchasing mode
Parallel: Die Person erhält einen Wasser-Code und kann das Heißwasser jederzeit innerhalb der Gültigkeit abholen – ohne andere Käufe zu blockieren.

10.1 Warteschlangen-Modus

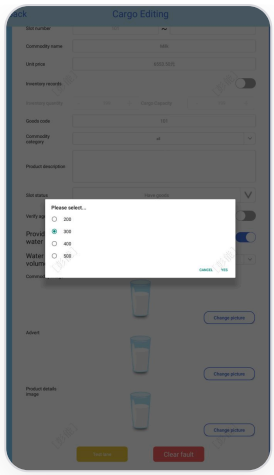
1. Öffne im Backend `Operation` › `Slave cabinet1` und wähle das Produkt aus.
2. Schalte „Provide hot water“ ein.
3. Wähle die Wassermenge (200–500 ml).
4. Tippe auf `CONFIRM`.
5. Aktiviere unter `Set up` › `Information settings` › „Shopping mode selection“ den „Queued purchasing mode“.
6. Stell die Gültigkeit der Heißwasser-Taste in Sekunden ein und tippe auf `YES`.
7. Zurück auf der Verkaufsoberfläche tippt die Kundin oder der Kunde auf das Heißwasser-Produkt …
8. … und bestätigt mit „need“, dass Heißwasser gewünscht ist.
9. Das Produkt wird ausgegeben.
10. Es erscheint ein Fenster: Vor Ablauf des Countdowns auf `Collect water` tippen – das Heißwasser läuft.



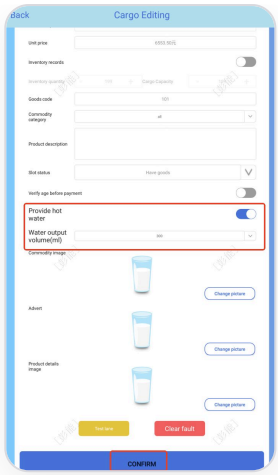
1 Produkt wählen



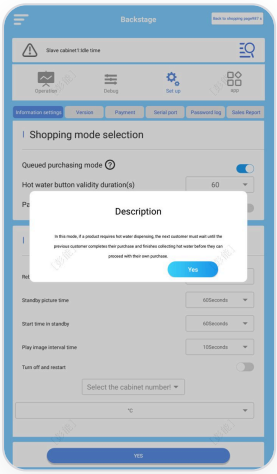
2 Heißwasser einschalten



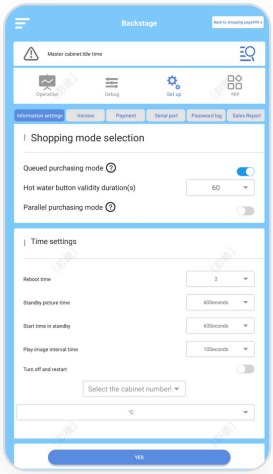
3 Wassermenge



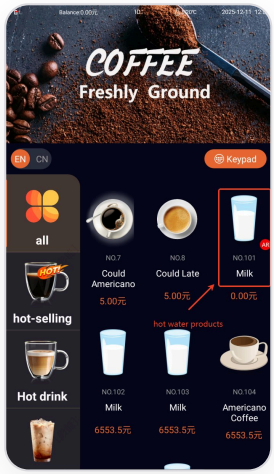
4 Bestätigen



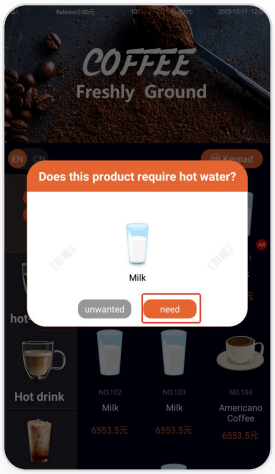
5 Warteschlange aktivieren



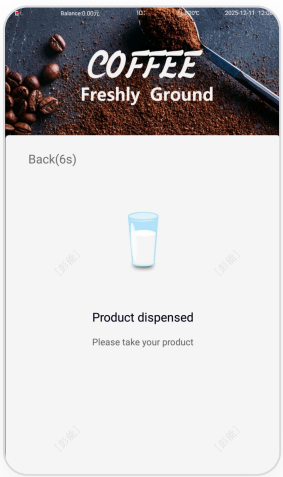
6 Gültigkeit, YES



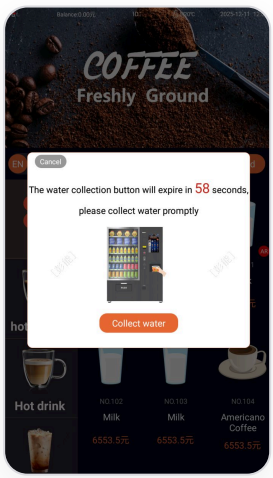
7 Produkt antippen



8 „need“ bestätigen



9 Produkt ausgegeben

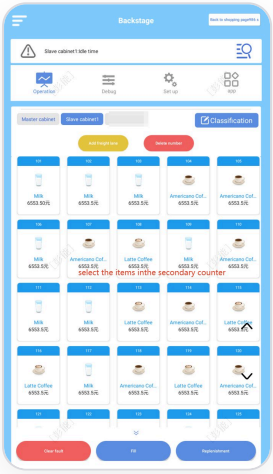


10 Wasser entnehmen

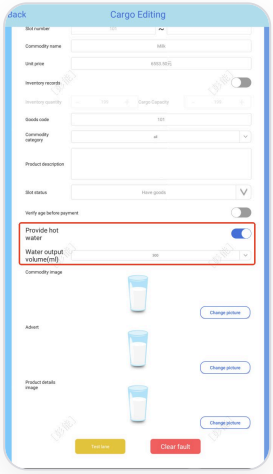
10.2 Parallel-Modus

1. Öffne im Backend **Operation** › **Slave cabinet1** und wähle das Produkt aus.
2. Schalte „Provide hot water“ ein.

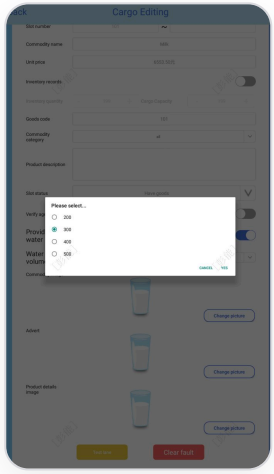
3. Wähle die Wassermenge (200–500 ml).
4. Tippe auf **CONFIRM**.
5. Aktiviere unter **Set up** › **Information settings** › „Shopping mode selection“ den „Parallel purchasing mode“.
6. Stell die Gültigkeit des Wasser-Codes in Minuten ein und tippe auf **YES**.
7. Zurück auf der Verkaufsoberfläche tippt die Kundin oder der Kunde auf das Heißwasser-Produkt …
8. … und bestätigt mit „need“, dass Heißwasser gewünscht ist.
9. Das Produkt wird ausgegeben.
10. Der Bildschirm zeigt den Wasser-Code (standardmäßig 30 Minuten einlösbar).
11. Zum Abholen tippt die Person auf das Wasserhahn-Symbol über der Tastatur …
12. … gibt den Wasser-Code ein und tippt auf **Confirm** – das Heißwasser läuft.



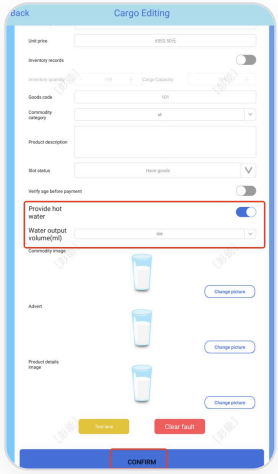
1 Produkt wählen



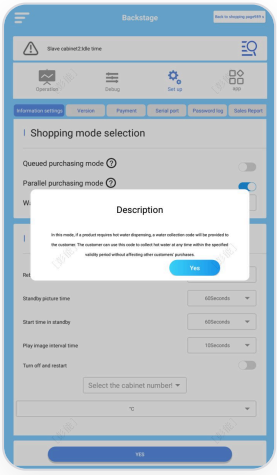
2 Heißwasser einschalten



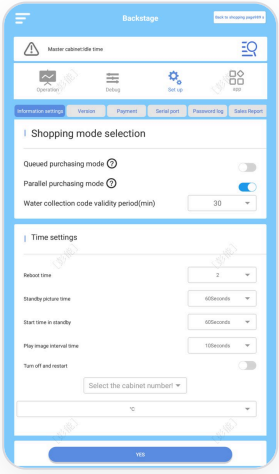
3 Wassermenge



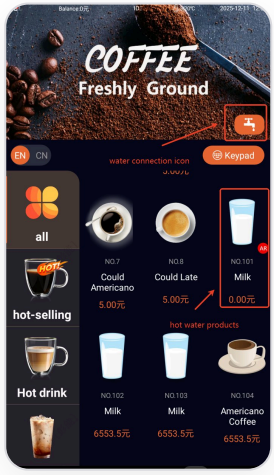
4 Bestätigen



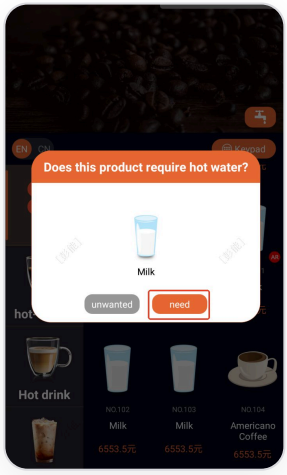
5 Parallel aktivieren



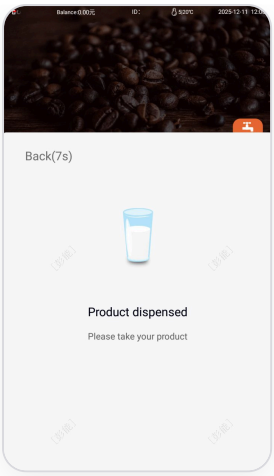
6 Gültigkeit, YES



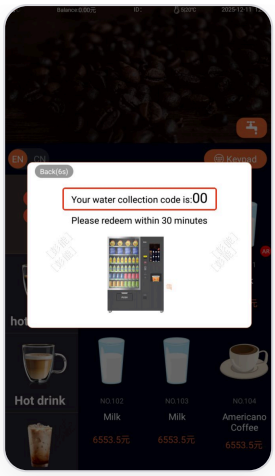
7 Produkt antippen



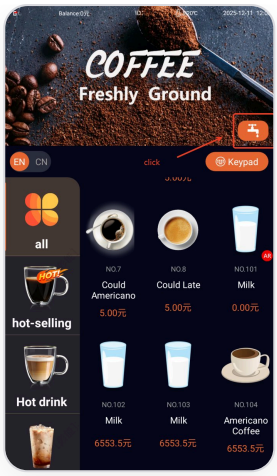
8 „need“ bestätigen



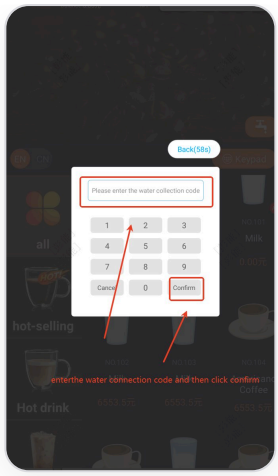
9 Produkt ausgegeben



10 Wasser-Code



11 Wasserhahn antippen



12 Code eingeben